

차세대 글로벌 학습관리시스템

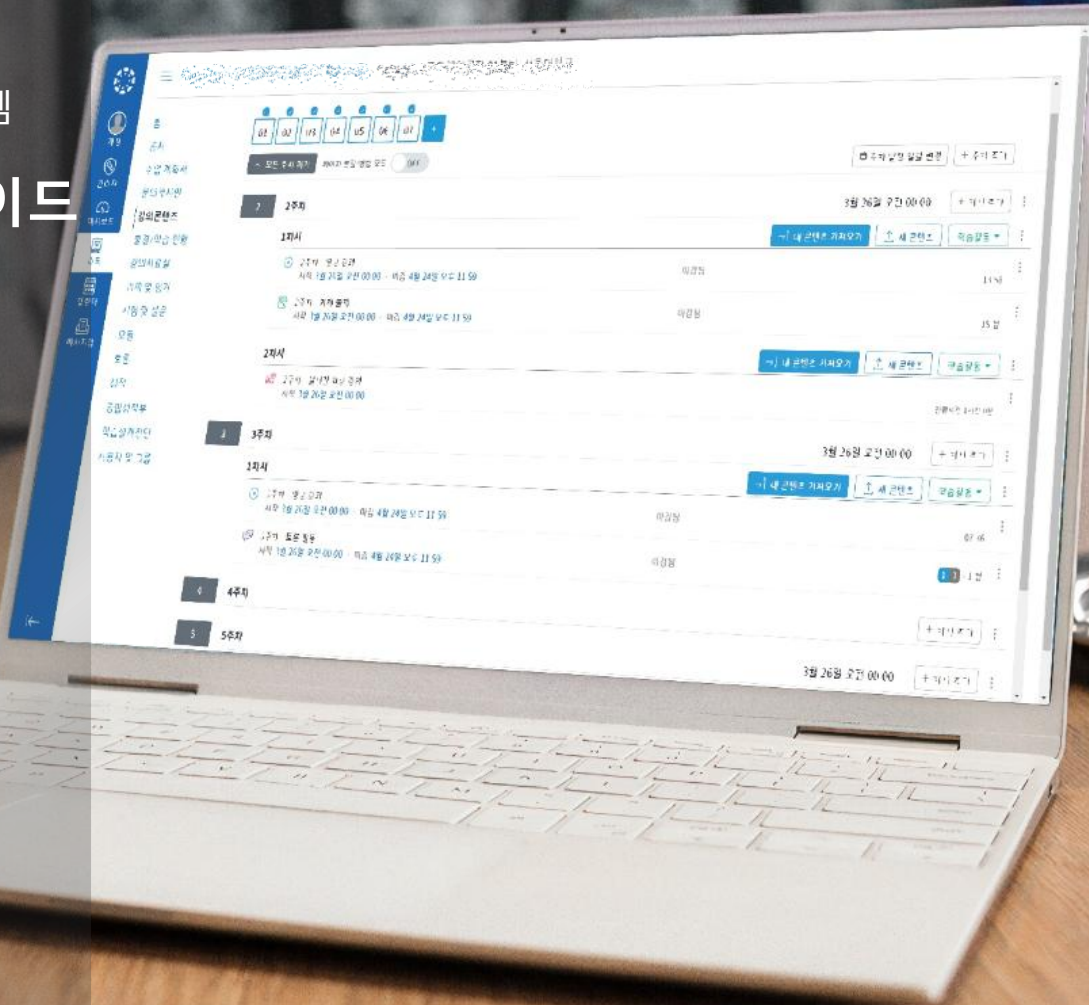
LearningX 모바일 가이드

(iOS 버전)

학습자 용

Xinics

Exciting Technology Companions



Learning X

LearningX 모바일(iOS) 학습자용 가이드

LearningX 학습자용 모바일 앱에서는 웹에서 이용하는 대부분의 주요 기능들을 모바일 기기에 최적화 된 구성으로 이용할 수 있습니다.

다만, 모바일 기기 특성상 일부 기능은 제한적으로 제공하고 있습니다.

*** PC에서만 가능한 메뉴 : 그룹 토론, 피어 리뷰**

Xinics

Exciting Technology Companions

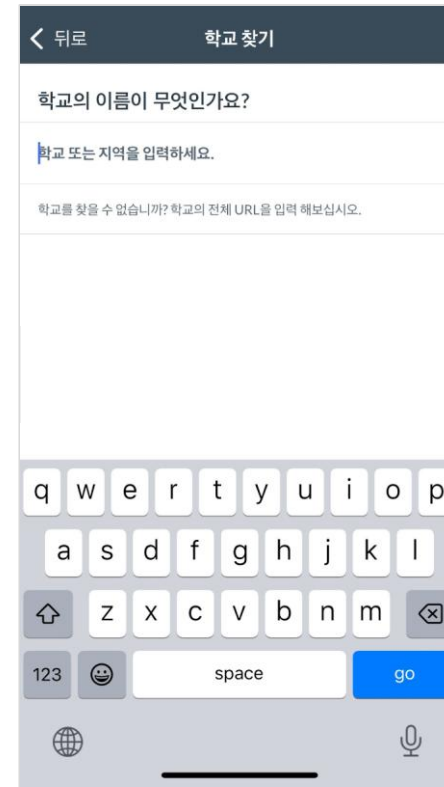
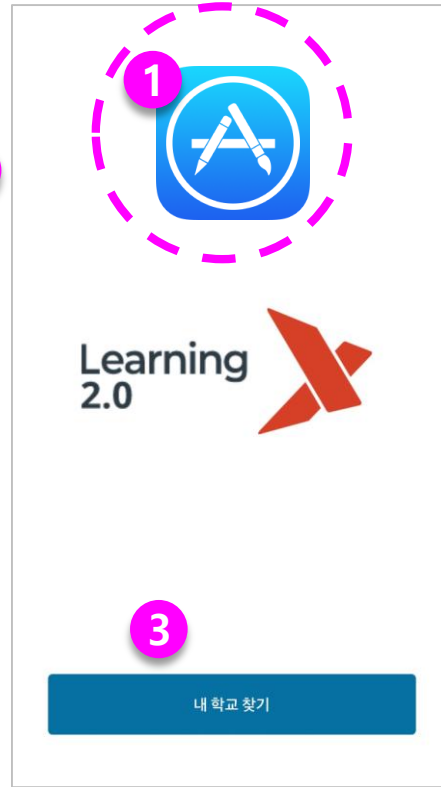
1. App 설치 및 기본 메뉴 이용하기

App 설치 및 로그인하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



STEP BY STEP

1. App Store(iOS)에서 'LearningX Student 2.0'를 검색 하여 앱을 설치 합니다.
2. LearningXStudent 2.0 앱을 실행합니다.
3. '내 학교 찾기'를 선택합니다.
 - 학교명을 입력 후 검색합니다.
4. 로그인 페이지로 이동합니다.

TIP

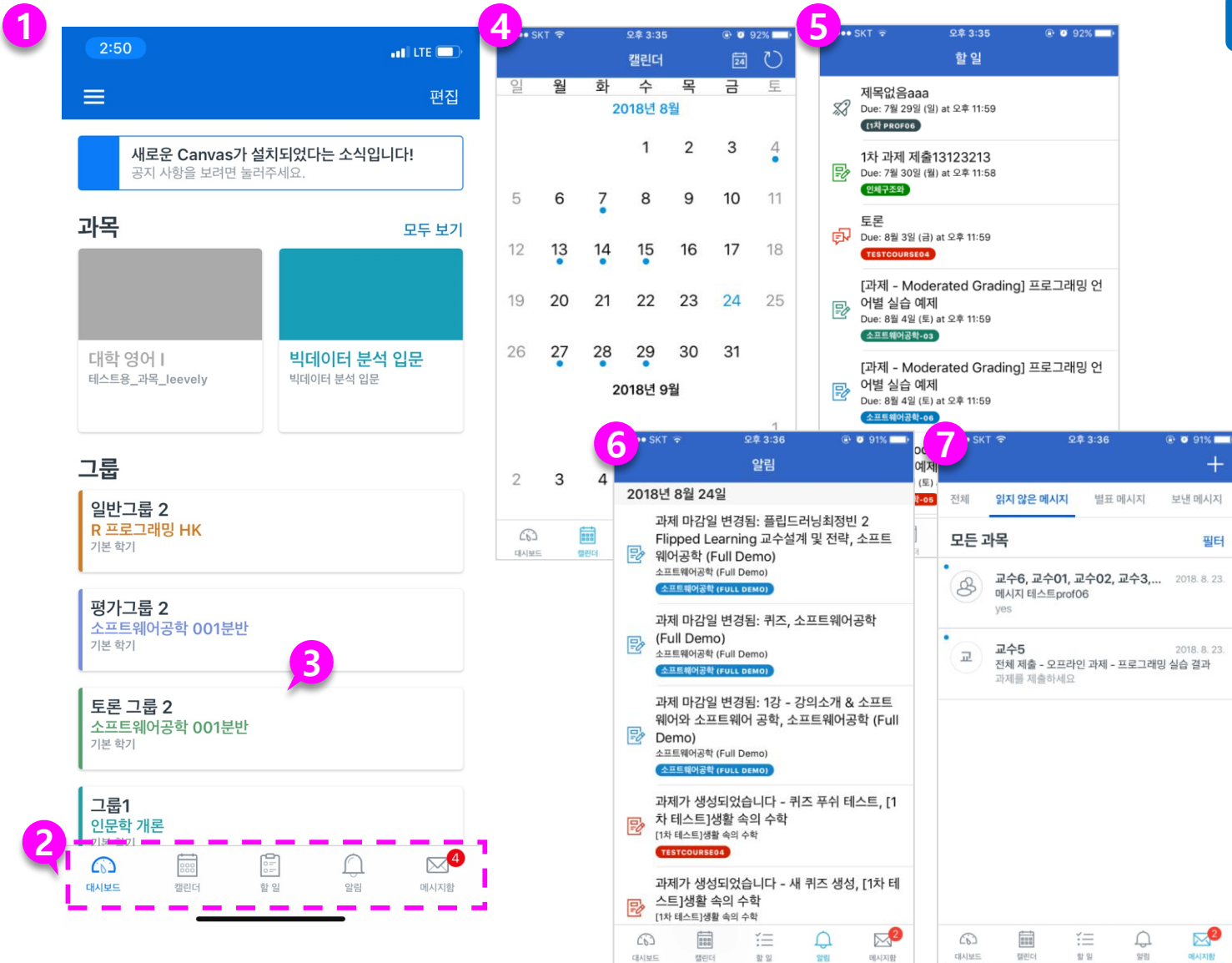
- 동영상 수강 시 개인의 데이터 사용으로 요금이 부과될 수 있습니다.
(와이파이 사용 권장)
- 로그인 페이지 화면 구성은 상이할 수 있습니다.

대시보드 및 전체 메뉴 구성 확인하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



EXPLANATION

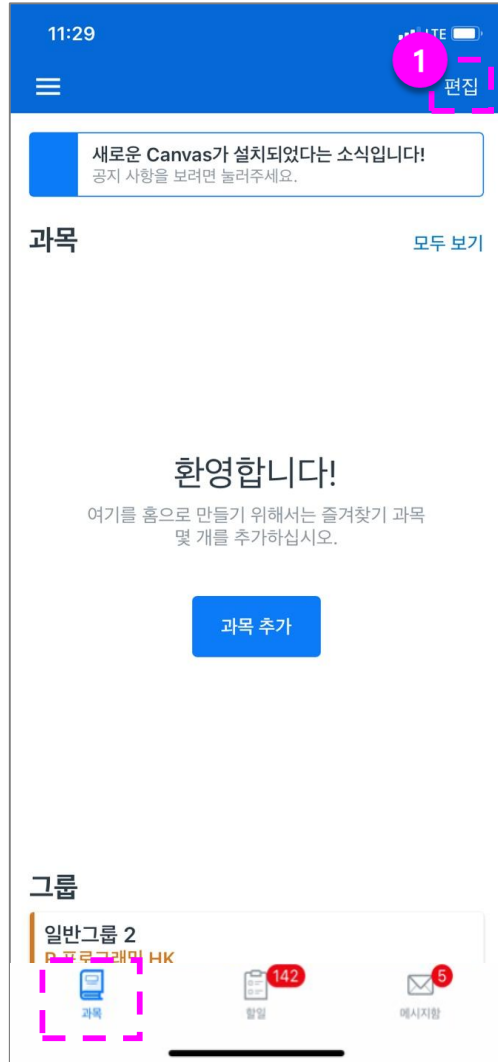
1. Student 앱에 로그인하면 대시 보드가 표시됩니다
- 2.전체 메뉴보기
 - 학생 앱의 다른 영역으로 이동하려면 하단 전체 메뉴를 이용합니다.
- 3.대시 보드보기
 - 대시 보드에는 내가 수강 중인 과목 리스트가 표시됩니다. 팀 프로젝트나 그룹 과제로 소속된 그룹이 생성되면 그룹 목록도 나타납니다.
- 4.캘린더 보기
 - 캘린더는 과목 및 그룹의 주요 일정이나 과제 마감 기한 등을 표시합니다.
- 5.할 일 목록보기
 - 할 일 목록은 완료하지 않은 과목 내 과제와 활동을 간략하게 보여줍니다.
- 6.알림 보기
 - 알림을 통해 과제 마감일 변경 내역이나, 새로 생성 된 과제, 과목 공지 또는 토론에 대한 답장과 같은 모든 과목 내 활동 관련 알림 요약 정보를 제공합니다. 각 과목 내에서 알림을 볼 수도 있습니다.
- 7.메시지함 보기
 - 메시지함에서 교수/학생들과 주고받은 모든 메시지를 확인하거나 메시지를 작성하여 전송할 수 있습니다.

과목 즐겨찾기 추가하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



EXPLANATION

- 즐거 찾기 관리
 - 강좌를 즐겨 찾기로 설정하거나 제거하려면 '대시보드' 탭 우측 상단의 '편집' 버튼을 클릭합니다.
- 즐거 찾기 추가 / 삭제
 - 과목을 즐겨 찾기 하려면 과목명 좌측의 별표[☆] 아이콘을 선택합니다.
 - 즐거 찾기를 삭제하려면, 별표[☆] 아이콘을 다시 선택합니다.
 - 설정 후, 우측 상단의 '완료' 버튼을 클릭하여 변경 사항을 저장합니다.
- 즐거 찾기 추가한 과목은 과목 홈에서 화면을 아래로 스크롤 후 확인할 수 있습니다.

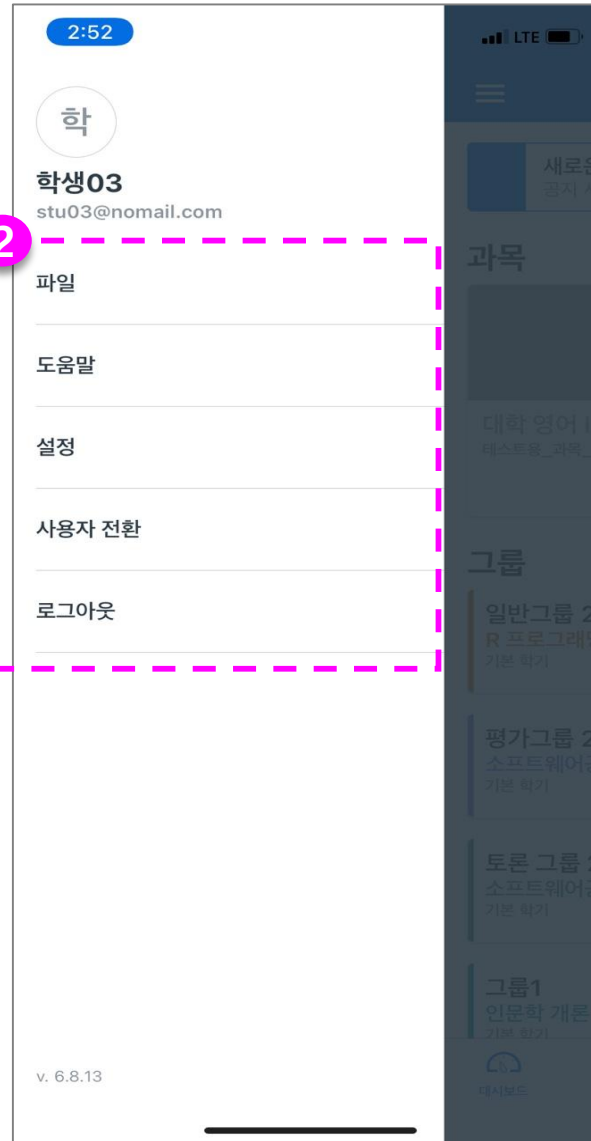
※ 즐겨 찾기는 자유롭게 선택 및 해제가 가능합니다.

사용자 메뉴 살펴보기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



EXPLANATION

1. 사용자 메뉴 열기
 - 사용자 메뉴를 열려면 좌측 상단의 메뉴 아이콘을 누릅니다. 화면 왼쪽에서 메뉴 영역이 열리며 사용할 메뉴가 펼쳐집니다.
2. 사용자 메뉴 구성
 - 파일: 개인 파일 관리
 - 북마크: 북마크보기
 - 사용자 변경: 다른 사용자로 로그인
 - 로그아웃: 앱에서 로그 아웃
3. 사용자 메뉴 닫기
 - 사용자 메뉴를 닫으려면 메뉴를 왼쪽으로 스와이프 하거나 메뉴 영역 외부를 누릅니다.

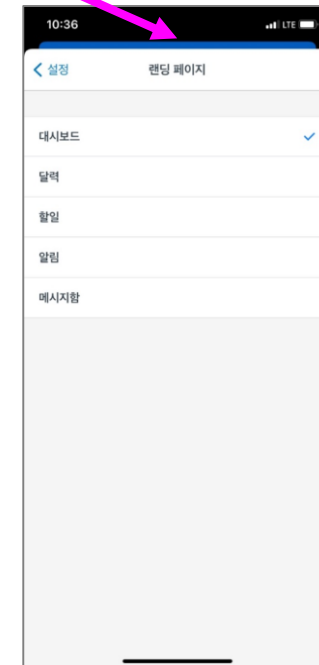
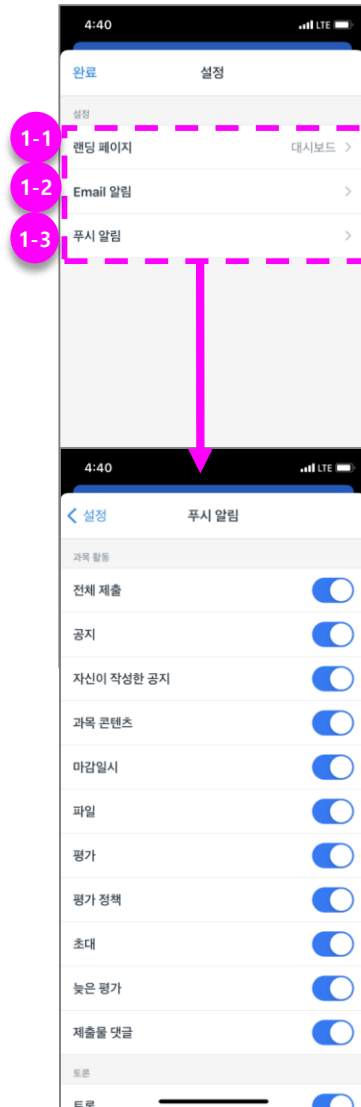
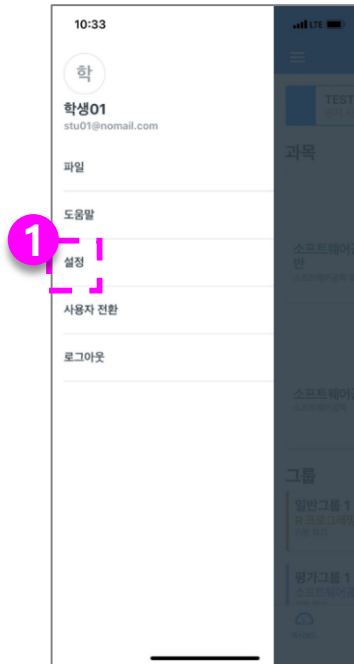


EXPLANATION

LearningX 앱에서 개인 설정을 관리할 수 있습니다.

1. 앱 설정

1. 랜딩 페이지 : 대시보드, 달력, 할 일, 알림, 메시지 함
2. 이메일 알림: 원하는 항목에 대한 이메일 알림 설정
(이메일 서비스는 학교별로 설정 가능하도록 세팅시에만 이용할 수 있습니다.)
3. 푸시 알림: 각종 활동에 대한 푸시 알림 설정



대시보드의 과목/ 그룹 목록 이용하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 과목과 그룹 보기

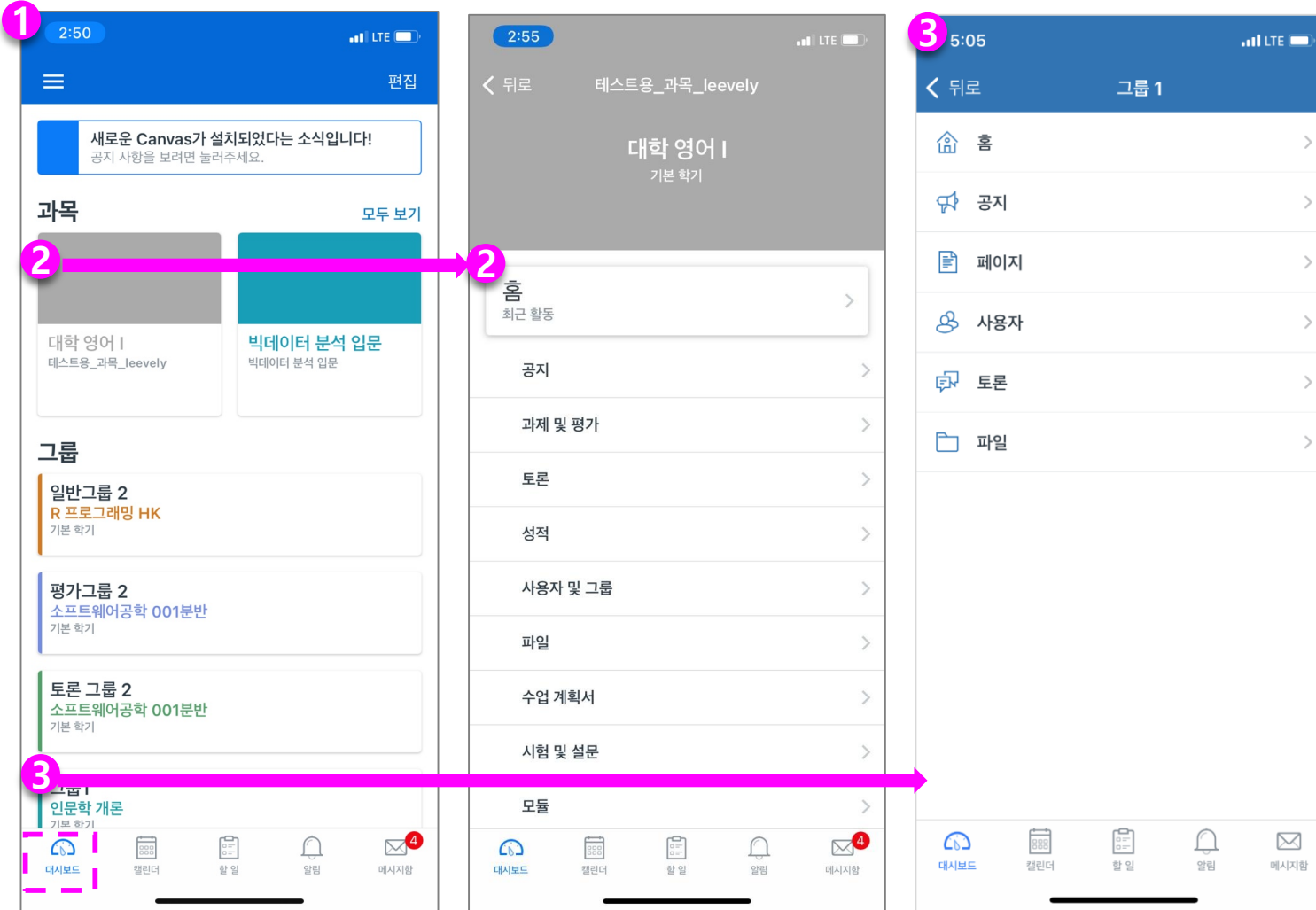
- 대시보드 탭에서는 즐겨 찾는 과목과 내가 속해있는 그룹이 모두 표시됩니다.

2. 과목 홈으로 이동하기

- 과목 이름을 선택하여 과목 홈으로 이동합니다.

3. 그룹 홈으로 이동하기

- 그룹 이름을 선택하여 그룹 홈으로 이동합니다.



캘린더에서 일정 확인하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

4:15

< 뒤로

과제 상세정보
온라인교육과정 2급 3반

[평소평가] 13과 본문 외우기
4 점 미제출

마감
2022. 1. 25. 오후 11:59

제출 형태
오프라인 제출

제출 & 루브릭

상세 정보
< 13과 본문 외우기가 있습니다 >
- 일시: 1월 25일 화요일
- 시간: 4교시

대시보드 캘린더 할 일 알림 메시지함 11

4:14

2022년 2월 달력

30일 31일 1일 2일 3일 4일 5일

[평소평가] 15과 본문 외우기
2022. 2. 3. 오후 11:59 | 4 점

[평소평가] 15과 본문 외우기
2022. 2. 3. 오후 11:59 | 4 점

대시보드 캘린더 할 일 알림 메시지함 11

4:21

새로운 할일 완료

제목...

Course (optional) 없음

날짜 2022. 2. 3. 오후 4:21

설명

대시보드 캘린더 할 일 알림 메시지함 11

EXPLANATION

1. 오늘 날짜로 이동하기
 - 이동하고픈 날짜를 클릭하시면 해당 날짜에 기재되어있는 할 일을 볼 수 있습니다.
 - 해당 요일자 하단에 생성된 점 개수는 해당 요일에 발생한 할일의 개수입니다.
2. 새로운 할 일 작성하기
 - 옵션 아이콘을 누른 후 해당 날짜에 해야할 일을 제목/날짜/ 설명 순으로 기재하여 완료 버튼을 눌러줍니다.
3. 캘린더 목록보기
 - 해당 일정에 등록된 캘린더 목록을 클릭하면 상세하게 정보를 확인해볼 수 있습니다.

할 일 보기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

2

SKT 오후 3:35 92%

할 일

제목없음aaa
Due: 7월 29일 (일) at 오후 11:59
[1차 PROF06]

1차 과제 제출13123213
Due: 7월 30일 (월) at 오후 11:58
인체구조와

토론
Due: 8월 3일 (금) at 오후 11:59
TESTCOURSE04

[과제 - Moderated Grading] 프로그래밍 언어별 실습 예제
Due: 8월 4일 (토) at 오후 11:59
소프트웨어공학-03

[과제 - Moderated Grading] 프로그래밍 언어별 실습 예제
Due: 8월 4일 (토) at 오후 11:59
소프트웨어공학-06

[과제 - Moderated Grading] 프로그래밍 언어별 실습 예제
Due: 8월 4일 (토) at 오후 11:59
소프트웨어공학-05

1

대시보드 캘린더 할 일 알림 메시지함

10:37

LTE

< 할 일 과제 상세정보 KWH_TEST

[과제1] 논문 서론 작성

25 점 미제출

마감

2020. 12. 8. 오후 11:59

제출 형태

파일 업로드

Attempts

Attempts Allowed: Unlimited

Attempts Used: 0

성적

10 점

총 25 점

제출 & 루브릭

>

상세 정보

과제 제출

EXPLANATION

1. 할 일 메뉴 열기

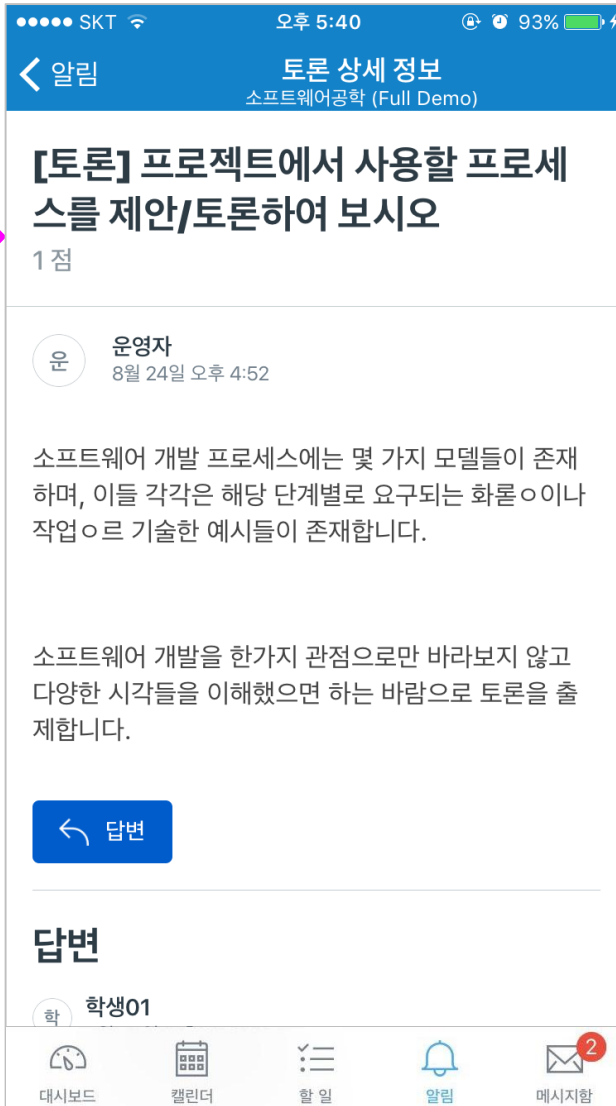
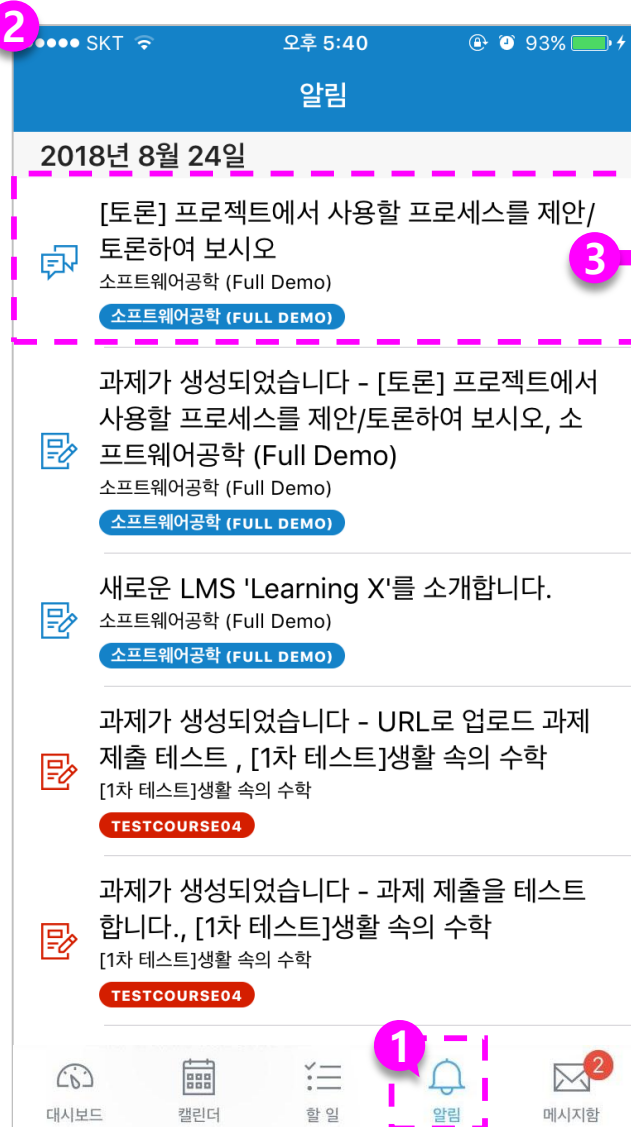
- 하단 전체 메뉴에서 할 일 아이콘을 누릅니다.

2. 할 일 목록보기

- 할 일 목록은 아직 완료하지 않은 과목 내 과제 및 학습 활동을 요약하여 표시합니다.
- 각 항목은 과목에 따라 색상으로 조정되며 활동 유형 (토론, 퀴즈 또는 과제)에 대한 아이콘으로 구분하여 표시됩니다.
- 해야할 일 항목은 날짜별로 정리됩니다

3. 할 일 목록 항목보기

- 할 일 항목에 대해 상세 보기를 하려면 해당 항목의 제목을 선택합니다. 해당 과제 또는 학습 페이지로 이동합니다.
- 해당 페이지에서 상세/제출/성적 탭을 각각 클릭하여 과제에 참여할 수 있습니다.



EXPLANATION

1. 알림 열기

- 하단 전체 메뉴에서 알림 아이콘을 누릅니다.

2. 알림 보기

- 알림은 과제 마감일 변경, 새로 생성된 과제, 과목 공지, 토론에 대한 답장과 같은 모든 과목 내 알림이 표시됩니다.
- 각 항목은 과목 또는 그룹에 따라 색상으로 조정되며 활동 유형에 따라 서로 다른 아이콘이 표시됩니다.
- 항목은 날짜 별로 정리됩니다. 특정 날짜의 할 일 항목을 접고 펼치려면 화살표 아이콘을 탭 합니다 .

3. 알림 항목 보기

- 알림 항목을 보려면 해당 항목의 제목을 누릅니다.
- 알림의 해당 페이지로 이동합니다.

메시지함 보기 – 받은 메시지 확인하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 메시지함 열기

- 하단 전체 메뉴에서 받은 편지함 아이콘을 누릅니다.

2. 메시지함 보기

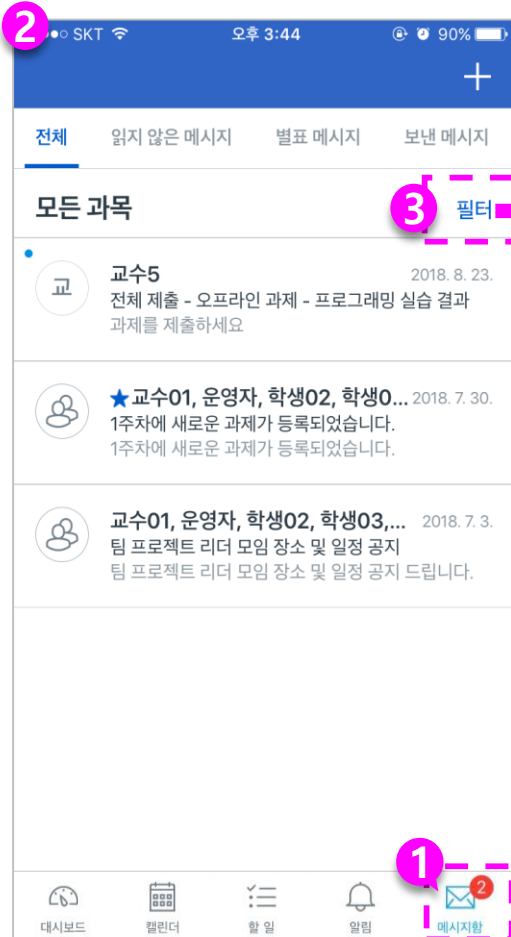
- 메시지는 '전체/읽지않은 메시지/별표 메시지/보낸 메시지' 탭으로 구분하여 확인할 수 있습니다.
- 메시지는 최신순으로 표시됩니다.
- 읽지 않은 메시지는 파란색 점으로 구분하여 표시됩니다.
- 장치를 위아래로 스와이프하면 메시지를 빠르게 새로 고칠 수 있습니다.

3. 필터보기

- 내가 속한 과목 목록 필터를 통하여, 원하는 과목의 메시지를 선택적으로 확인할 수 있습니다.

4. 메시지 내용 보기

- 메시지를 보려면 열려고 하는 메시지를 선택하여 내용을 확인합니다.



메시지함 보기 – 새 메시지/ 답변 보내기

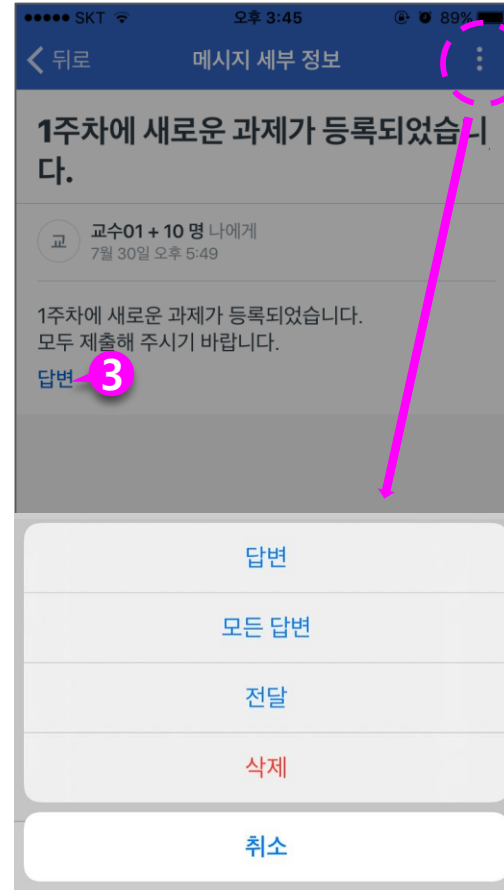
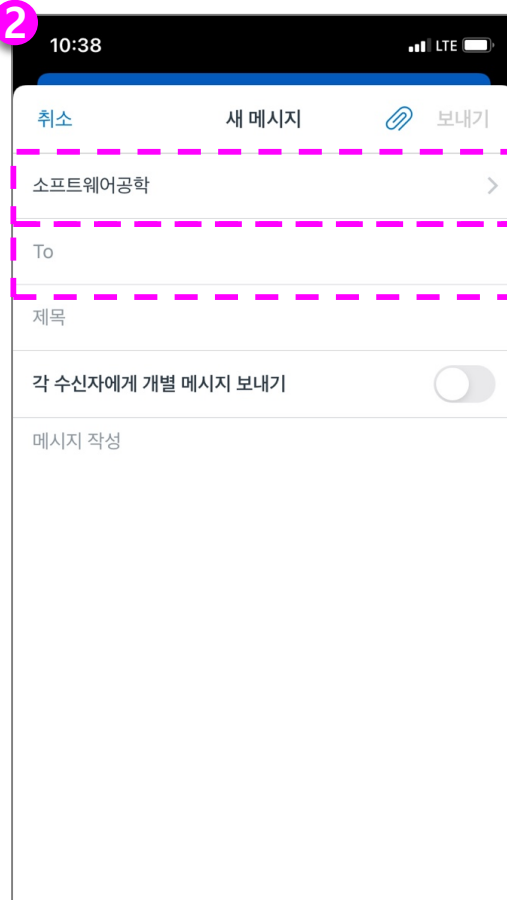
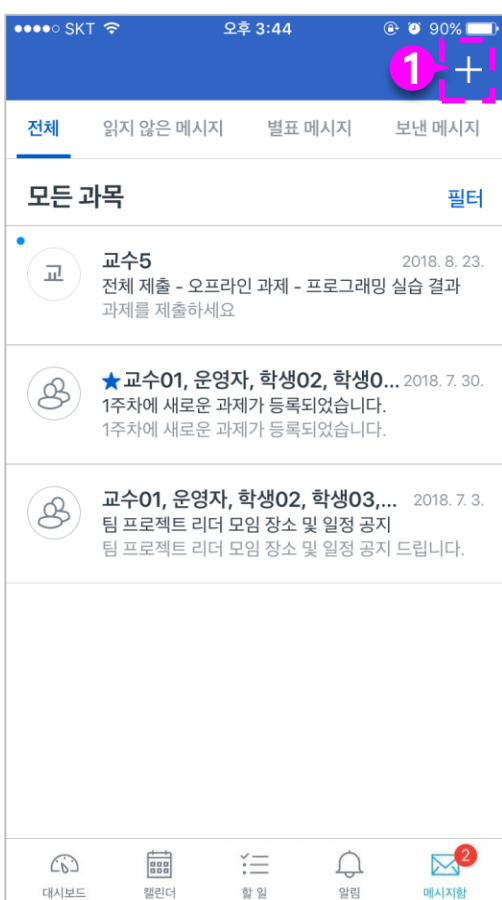
LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 새 메시지 작성하기
 - 우측 상단 [+] 아이콘을 선택하여 새 메시지 작성을 시작합니다.
2. 메시지 보내기
 - 메시지 수신 대상을 과목과 대상 수신자를 선택하여 지정한 후, 내용을 작성하여 '보내기' 합니다.
3. 메시지에 회신
 - 메시지 하단의 '답변'을 통해 이미 받은 메시지에서 회신을 보낼 수 있습니다.
 - 우측의 숨겨진 메뉴를 통해 '전달/답변/삭제'를 선택할 수 있습니다.



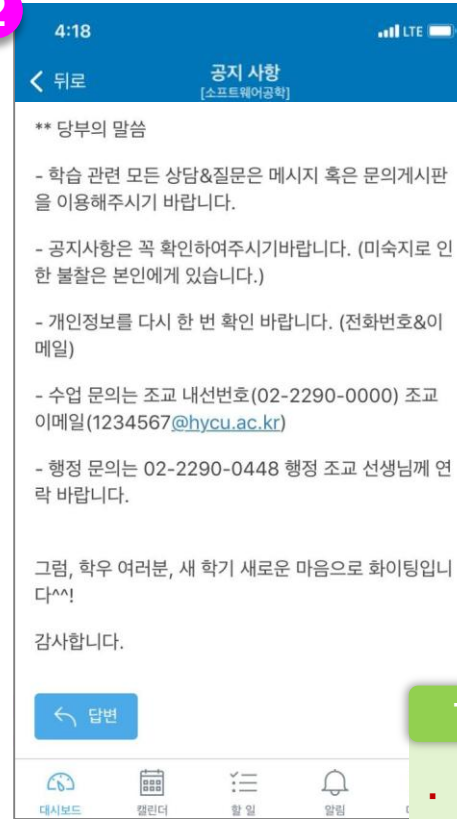
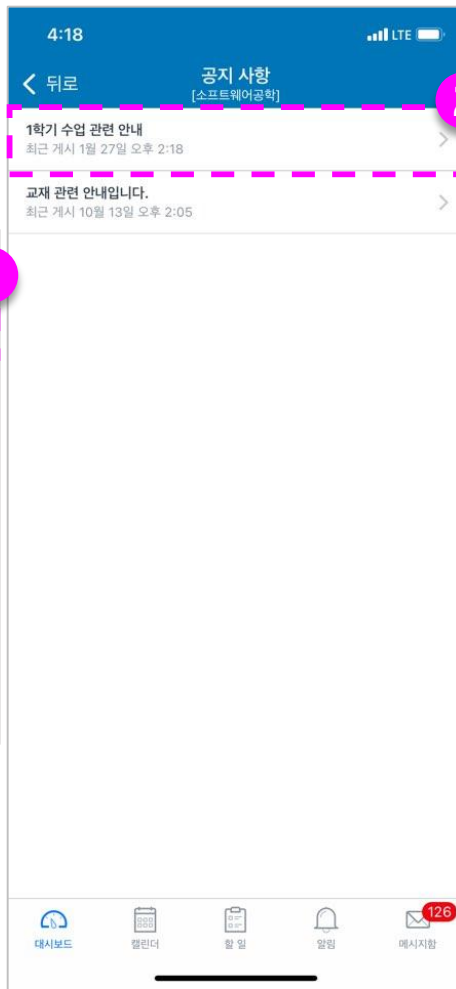
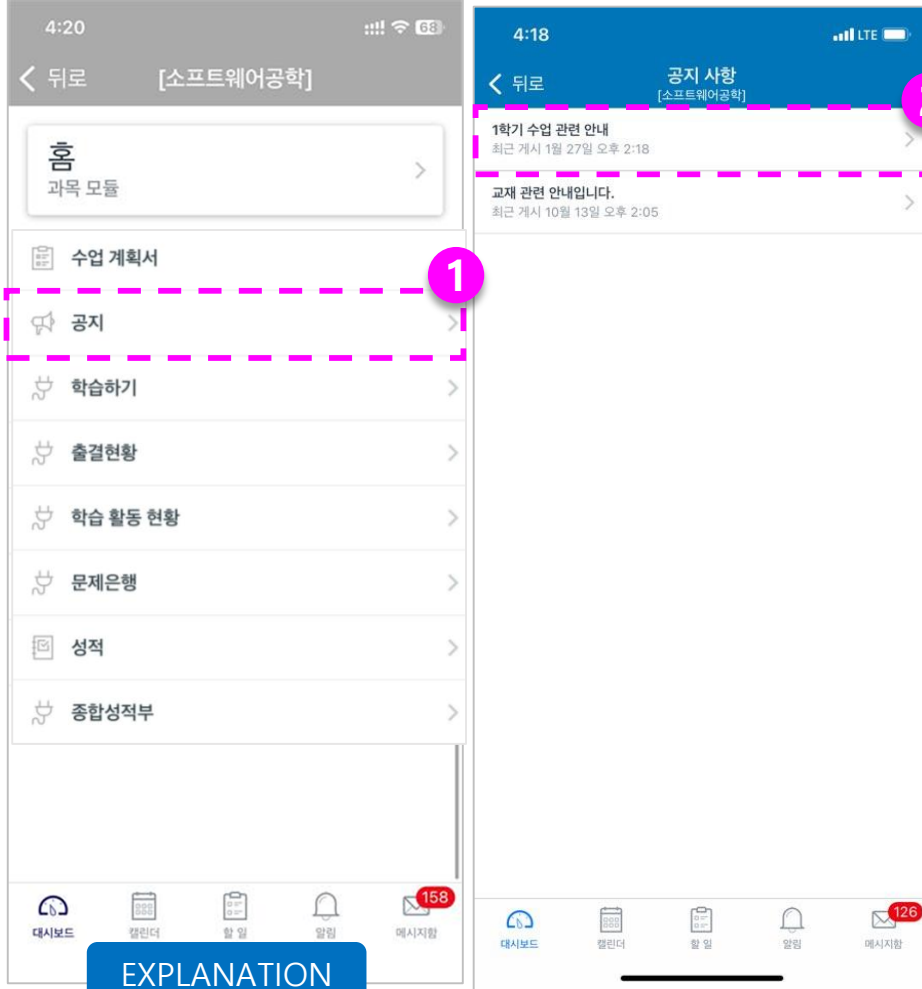
2. 공지 / 게시판 이용하기

공지사항 이용하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



TIP

댓글 작성은 교수님께서 '댓글 허용'으로 옵션을 설정하셨을 경우에만 가능합니다.

EXPLANATION

1. 공지사항 보기

- 공지 메뉴를 선택하여 각 공지 게시물을 열람할 수 있습니다.
- 과목 내 설정에 따라 공지사항에 댓글 작성 가능여부가 다를 수 있습니다.

2. 공지사항 선택하기

- 열람하고자 하는 공지 게시물을 선택합니다.

3. 댓글 작성하기

- 게시물 하단의 댓글 작성을 클릭합니다.

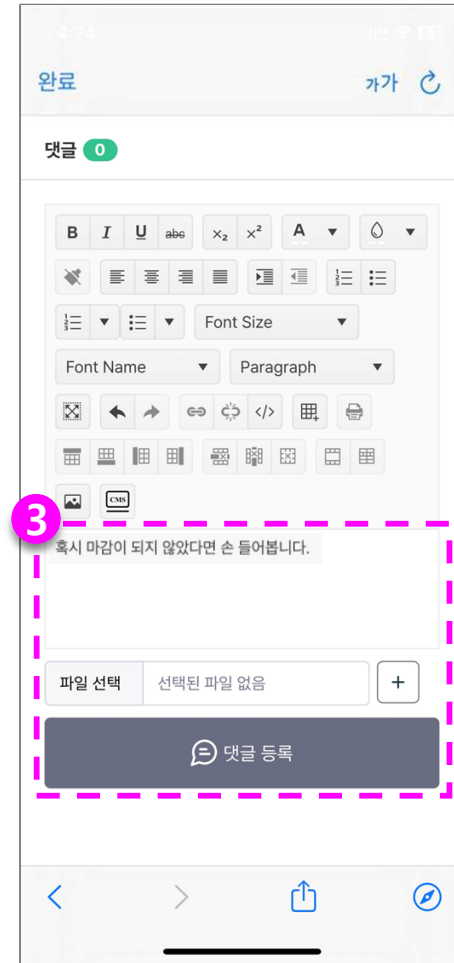
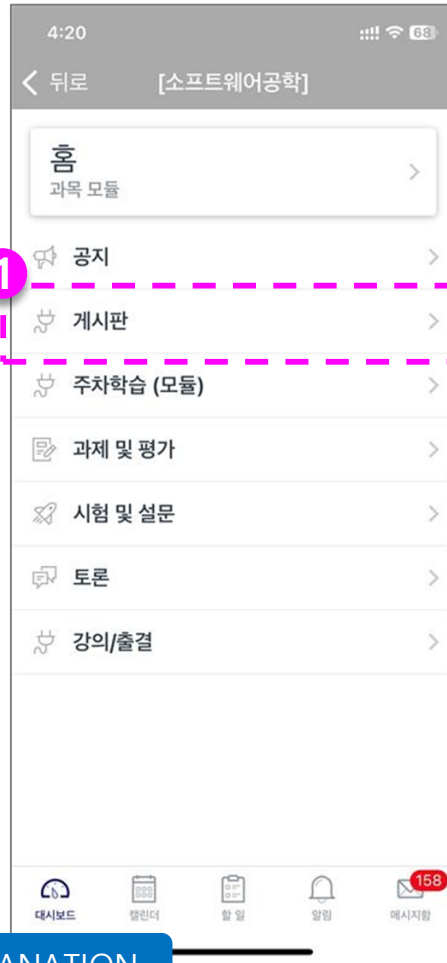
4. 작성 완료하기

게시판 이용하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



EXPLANATION

1. 게시판 보기

- 게시판 메뉴를 선택하여 등록된 게시물을 열람할 수 있습니다.

2. 게시물 작성하기

- 각 게시판은 학습자도 게시물을 작성할 수 있습니다.

3. 댓글 작성하기

- 게시물 내용을 확인하고 댓글을 작성할 수 있습니다.

3. 설계된 주차 학습하기

주차학습 목차 보기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 주차학습(모듈) 메뉴 열기

- 교수자가 주차학습(모듈) 메뉴에 주차별 학습 설계를 하여 제공하는 경우 '주차학습(모듈)' 메뉴의 내용을 모바일에서도 학습할 수 있습니다.
- '주차학습(모듈)'메뉴를 선택합니다.

2. 모든 주차 접기

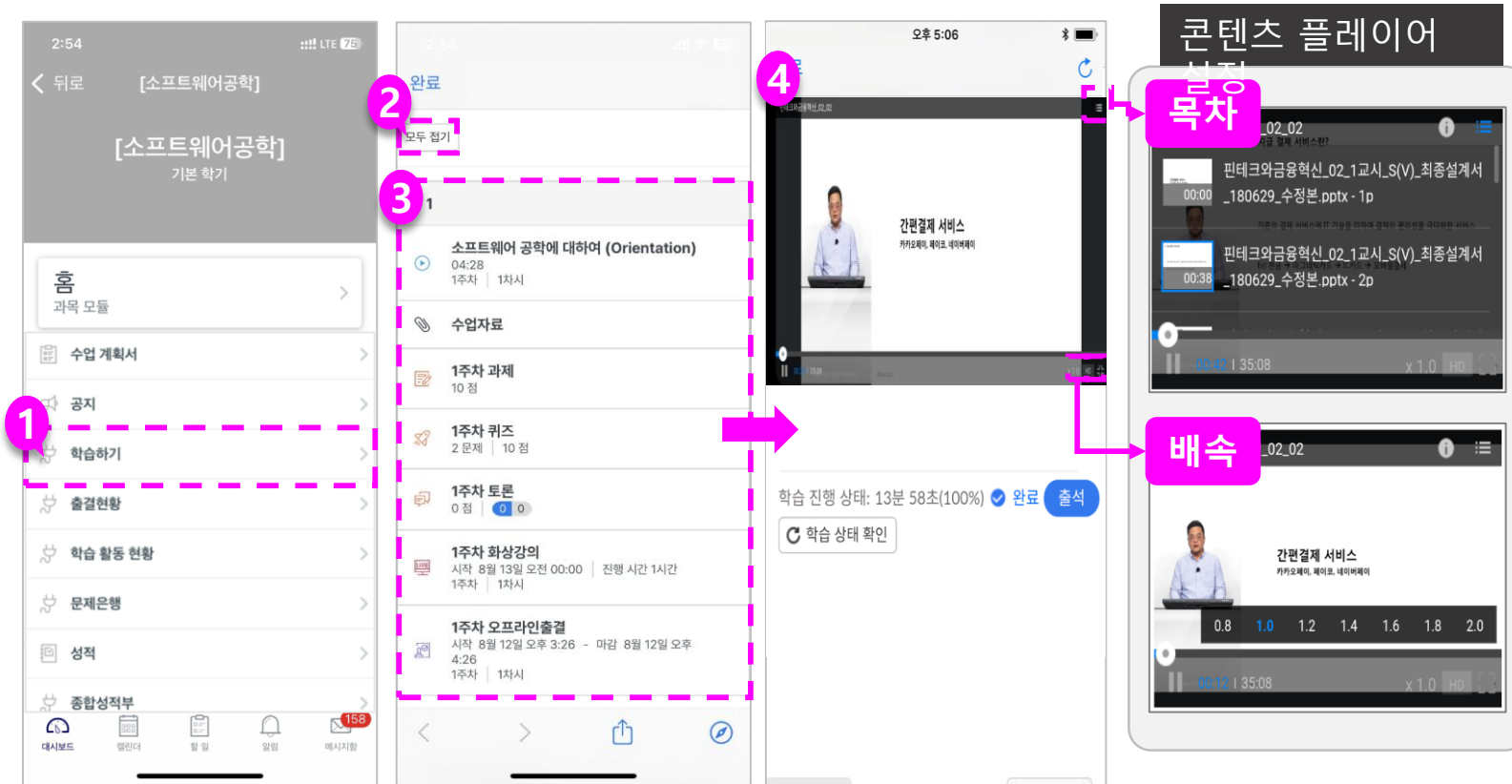
- 모두 접기 버튼을 눌러 열린 상태의 주차를 닫을 수 있습니다.

3. 주차/학습요소 정보 보기

- 주차별 학습기간이나 학습요소별 유형/기간/완료상태 등의 정보를 확인할 수 있습니다.

4. 학습 페이지로 이동

- 각 학습요소 항목을 선택하여 학습 페이지로 이동할 수 있습니다.



TIP

- 단, 영상 유형에 따라 목차가 없을 수 있습니다.
- 콘텐츠 재생 시 와이파이 환경이 아닐 경우 가입하신 요금제에 따라 데이터 이용료가 발생할 수 있습니다.

주차 학습하기 – 동영상 시청 및 온라인 출결 확인하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 동영상 학습

- 동영상 강의를 모바일에서 시청할 수 있습니다.
- 온라인 출결 대상일 경우, 출석 기간/지각 기간 내 시청 완료하여 출결 상태가 반영됩니다.

2. 학습 상태 확인

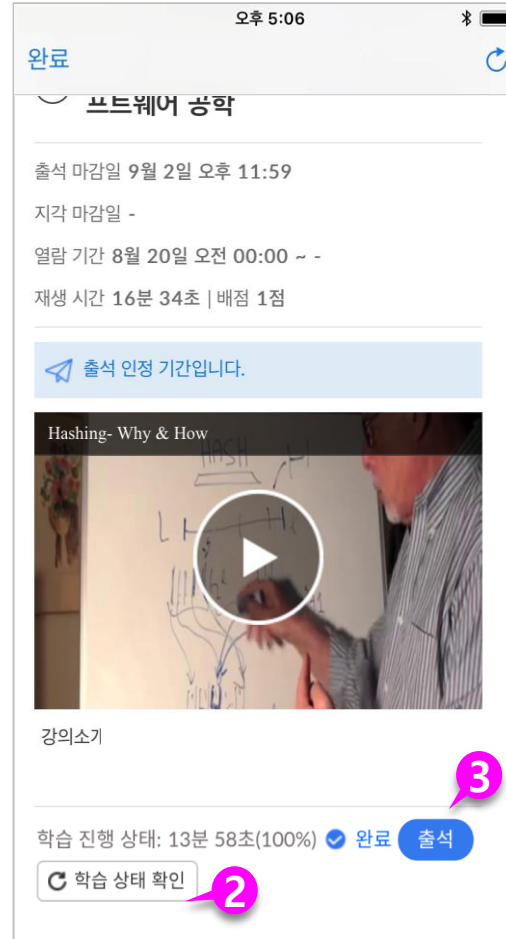
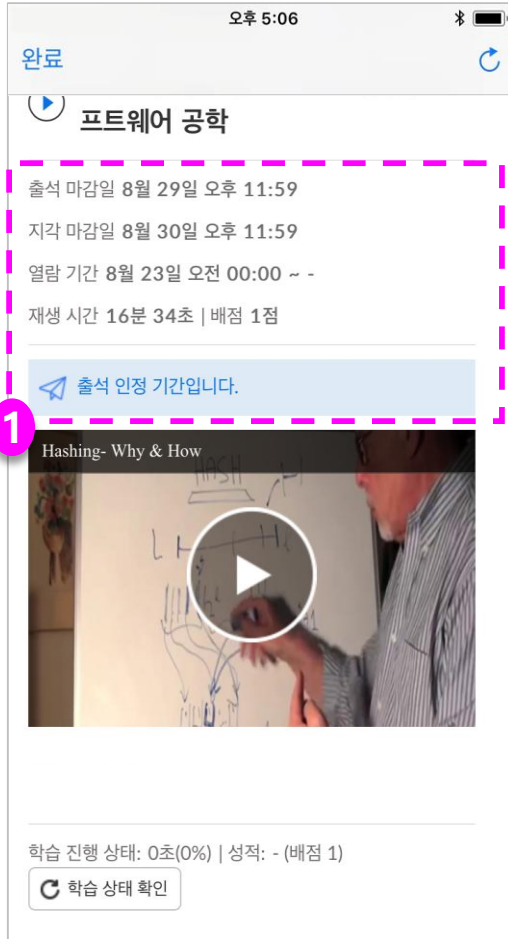
- 시청 도중에 '학습 상태 확인' 버튼을 선택하여 현재까지 시청한 학습 상태를 갱신하여 확인할 수 있습니다.

3. 출결 상태 확인

- 온라인 출결 상태를 '출석/지각/결석'으로 확인할 수 있습니다.

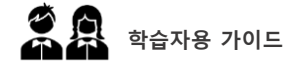
TIP

- [참고] 모바일에서도 동영상 배속 기능을 이용할 수 있습니다. 단, 학교에 정책에 따라, 모바일 배속 기능이 지원되지 않을 수 있습니다.
- 제한된 기기 사양 이상의 환경에서만 이용 가능하니 참고해 주시기 바랍니다.



주차 학습하기 – 과제/ 퀴즈/ 토론 참여하기

LearningX Student 모바일 가이드



완료

2장 - 과제

[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출

과제 제출 시작

마감일 9월 5일 오후 11:59

열람 종료일 -

배점 15점

과제 제출 기간입니다.

상세 정보

이번 학기에 다루게 될 교육심리학 기초이론의 배경 / 특징 / 대표자를 정리하여 pdf 파일 형태로 제출하세요.

A조 : 인지발달이론 (Piaget)

B조 : 도덕발달이론 (Kohlberg)

완료

퀴즈

마감일 8월 29일 오후 11:59

열람 기간 8월 23일 오전 00:00 ~ -

배점 1점

학습 인정 기간입니다.

퀴즈 응시

퀴즈 참여 현황

완료

채점 대상 토론입니다: 1점 가능

마감 8월 29일

[토론] 프로젝트에서 사용할 프로세스를 제안/토론하여 보시오

운영자

1

소프트웨어 개발 프로세스에는 몇 가지 모델들이 존재하며, 이들 각각은 해당 단계별로 요구되는 화론이나 작업으로 기술한 예시들이 존재합니다.

소프트웨어 개발을 한가지 관점으로만 바라보지 않고 다양한 시각들을 이해했으면 하는 바람으로 토론을 출제합니다.

이 주제를 운영자가 편집함

항목이나 작성자 검색

읽지 않은 메시지

구독함

댓글 작성...

EXPLANATION

1.과제 제출하기

- 과제 항목을 선택하여 내용을 확인하고 '과제 제출 시작'을 선택하여 모바일 상에서 과제를 제출할 수 있습니다
- 과제 제출 후 마감기한에 한해 '과제 다시 제출'을 할 수 있습니다.

2.퀴즈/시험 풀이하기

- 퀴즈 항목을 선택하여 내용을 확인하고 '퀴즈 응시'를 선택하여 모바일 상에서 퀴즈 풀이 후 제출할 수 있습니다.

3.토론 참여하기

- 토론 항목을 선택하여 내용을 확인하고 모바일 상에서 댓글을 작성하여 토론에 참여할 수 있습니다.

xinics

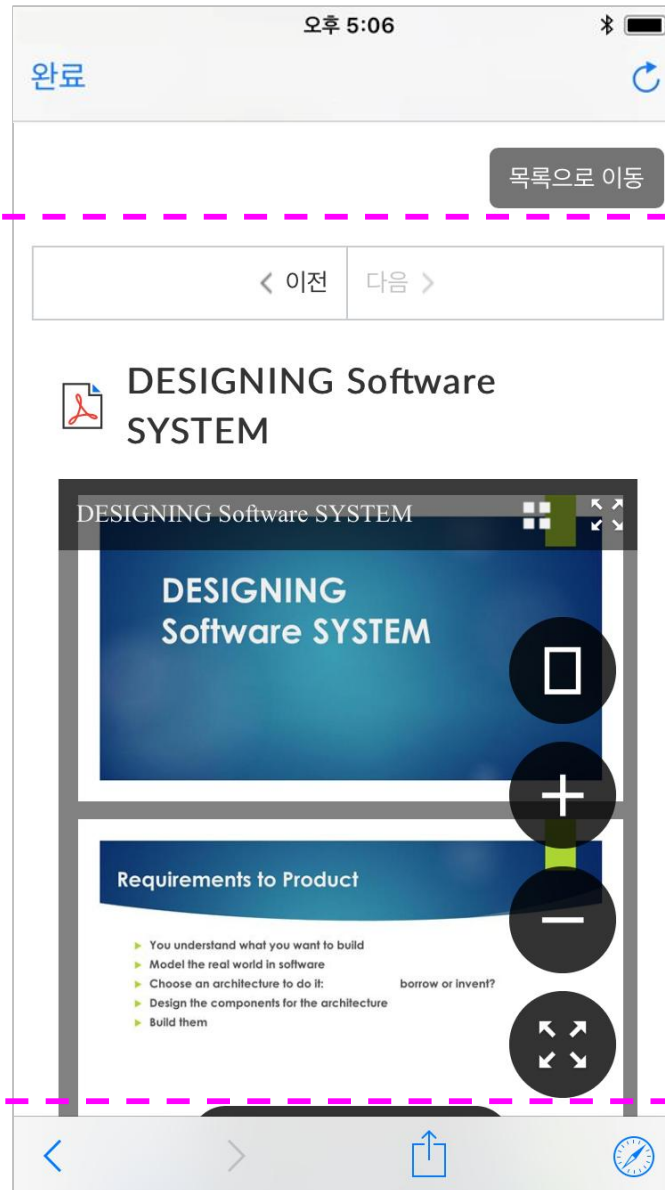
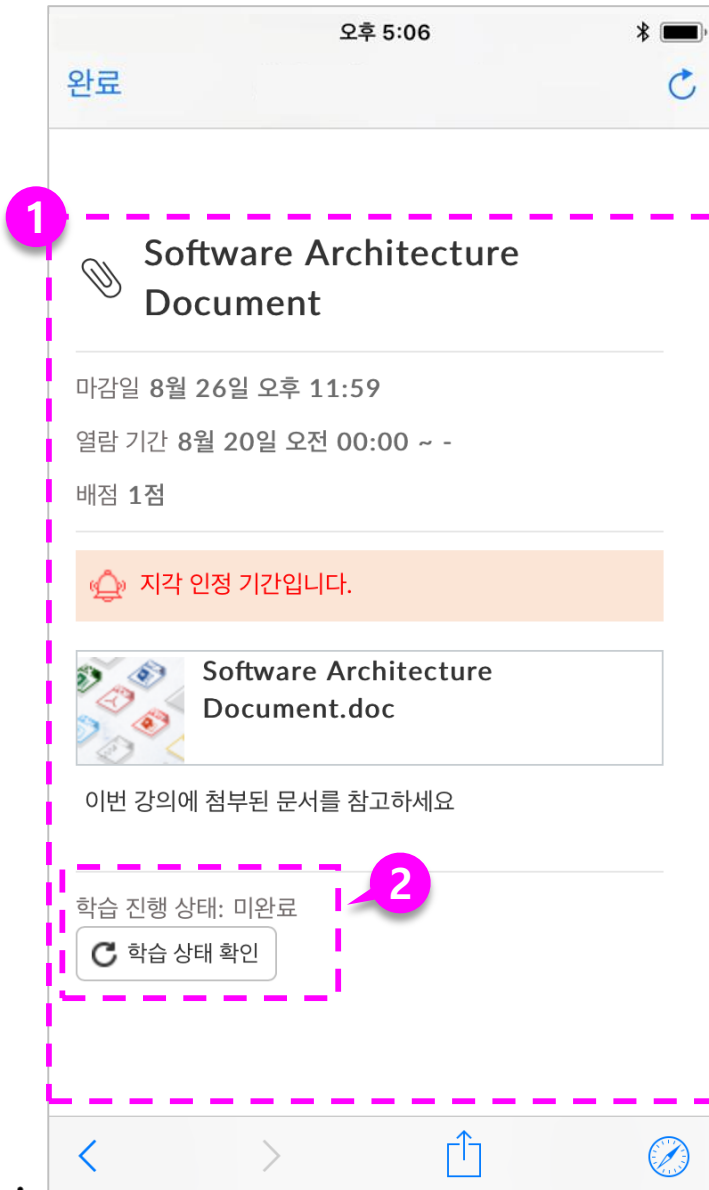
21

주차학습(모듈) 학습하기 – 학습 자료 보기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드



EXPLANATION

1. 학습자료 보기

- PDF/파일/웹링크 학습자료들을 열람할 수 있습니다.

2. 학습 진행 상태

- 파일을 다운로드하거나 자료를 열람하면 학습 완료 처리됩니다.

4. 학습 유형별 메뉴 이용하기

과제 및 평가 메뉴 이용하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

* 주차학습(모듈)에 업로드되거나, 과제 메뉴에 업로드 된 모든 과제를 종합적으로 모아볼 수 있습니다.

1. 과제 및 평가 메뉴 열기

- 과목 홈에서 '과제 및 평가' 메뉴를 선택합니다.
- 과제 뿐만 아니라 평가 대상이 되는 퀴즈/토론 등 모든 항목이 표시됩니다.

2. 제출할 과제 열기

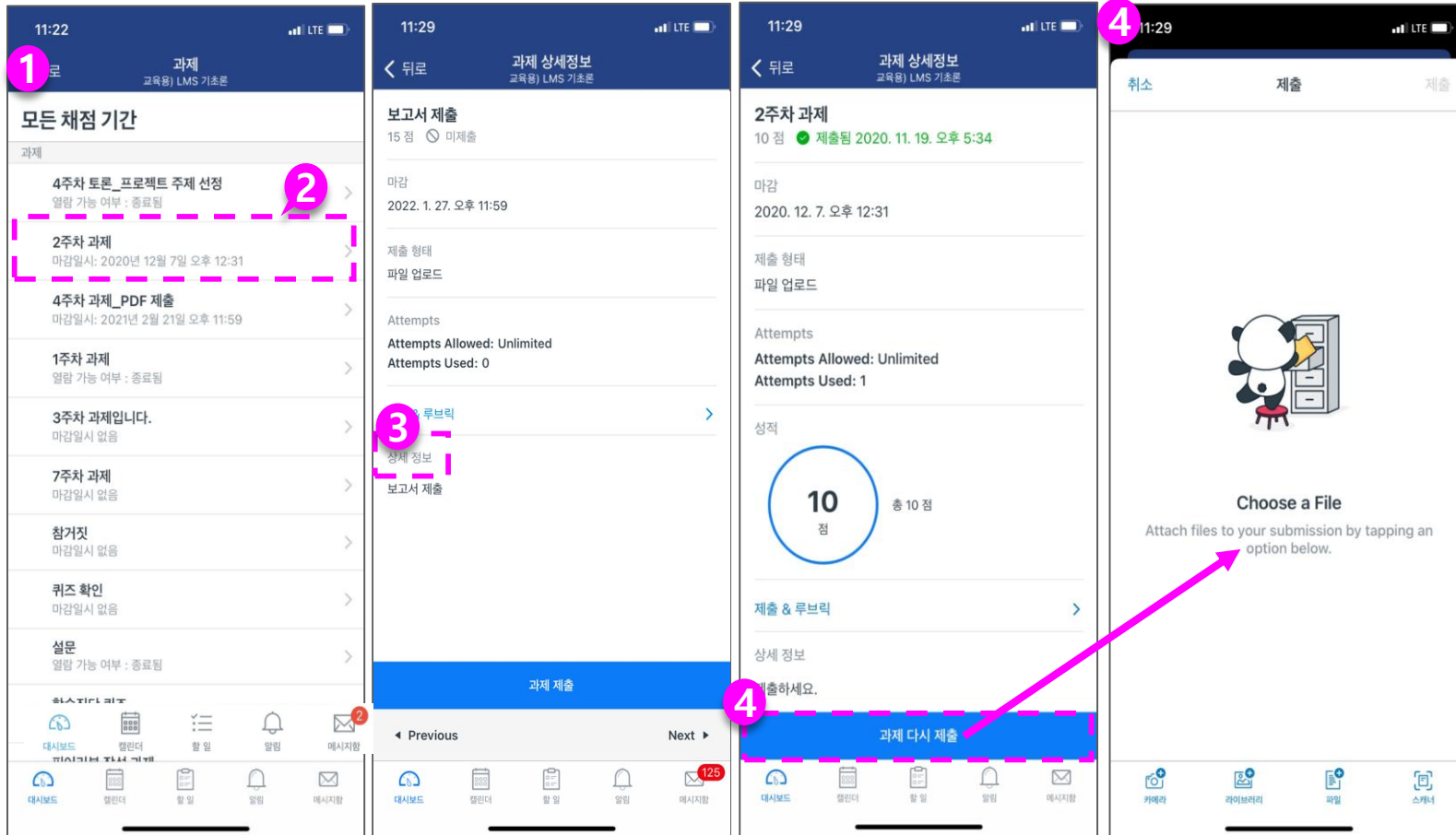
- 과제를 보려면 과제의 제목을 누릅니다.

3. 과제 세부 정보 보기

- 과제 설명이 포함된 '상세' 탭 내용이 표시됩니다.

4. 과제 제출하기

- 과제를 제출하려면 '제출' 탭을 선택합니다.
- '제출'을 클릭하여 파일 업로드 등 과제에서 제시한 제출 방식으로 과제를 제출합니다.
- '다시 제출'을 클릭하여 과제를 재제출할 수 있지만, 이전에 제출한 과제도 교수자는 모두 볼 수 있습니다.



시험 및 설문 메뉴 이용하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 퀴즈 목록 보기

- 시험 및 설문 메뉴를 선택합니다.
- 과목에서 만든 모든 퀴즈/설문/시험 목록이 표시됩니다.
- [주차학습(모듈)] 메뉴에서 생성한 퀴즈도 모두 모아 볼 수 있습니다.

2. 퀴즈 열기

- 퀴즈의 제목을 선택하여 풀이할 퀴즈를 엽니다.

3. 퀴즈 풀기

- '퀴즈 풀기' 버튼을 클릭하고 퀴즈 응시 창이 나타나면, '퀴즈 응시' 버튼을 선택하여 퀴즈 풀이를 시작합니다.

4. 퀴즈 제출

- 퀴즈 내용을 살펴보고 퀴즈 풀이를 한 후 마지막에 '퀴즈 제출' 버튼을 선택합니다.

토론 메뉴 이용하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

1 토론

토론
소프트웨어공학 (Full Demo)

[토론] 프로젝트에서 사용할 프로세스를 제안/토론하여 보시오
마감 2018년 8월 29일 오후 11:59
1 점
답변 1 · 0 읽지 않음

podcast 토론
최근 게시 2018년 8월 23일 오후 5:30
답변 1 · 1 읽지 않음

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유
마감 2018년 8월 7일 오후 11:59
1 점
답변 5 · 3 읽지 않음

[그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다
마감 2018년 8월 14일 오후 11:59
1 점
답변 0 · 0 읽지 않음

제목없음
마감 2018년 11월 29일 오후 11:59
1 점

2

3

4

취소 답변 완료

다양한 시각들을 이해했으면 하는 바람으로 토론을 출제합니다.

답변

학생01
8월 24일 오후 4:55

애자일 방법론과 xp 방법론이 많이 사용되기 이전에는 팀을 기반으로한 소프트웨어 개발이 흔치 않았다. 그렇기 때문에 개발자들과 프로젝트에 참여하는 관리자 모두 이러한 방법론에 대해서 진지하게 생각을 하지 않고 있었다. 그래서 고전적인 소프트웨어 개발 방법론인 폭포수 모델과 나선모형에서는 수많은 소프트웨어 개발의 실패를 불러오기도 했다. 하지만 애자일 방법론 및xp 방법론이 유명세를 타기 시작하면서 팀을 기반으로한 협업적인 개발 방법론이 강조되기 시작했다.

TIP

그룹 토론은 PC에서만 참여할 수 있습니다.

EXPLANATION

1. 토론 목록 보기

1. 각 토론에 대해 총 답장 수와 읽지 않은 답글 수를 볼 수 있습니다.
2. 읽지 않은 게시물에 대한 토론은 파란색 점으로 표시됩니다.
3. 각 토론에 대해 제목, 배점, 마감 날짜, 사용 가능 날짜 및 설명을 볼 수 있습니다.

2. 토론 보기

1. 제목을 클릭하여 토론 상세정보 페이지로 이동합니다.

3. 토론 답변 작성하기

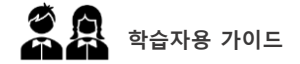
1. 토론에 참여하기 위해서는 댓글을 작성합니다.
2. '답변' 버튼을 클릭하면 답변입력 페이지로 이동됩니다.

4. 토론 댓글 보기

1. 댓글은 토론 주제 아래에서 볼 수 있습니다.

[참고] 과제 및 평가 메뉴에서 '토론' 참여하는 방법

LearningX Student 모바일 가이드



11:46

소프트웨어공학

홈

과목 모듈

게시판

주차학습 (모듈)

과제 및 평가

시험 및 설문

토론

강의/출결

모든 채점 기간

주차학습

2주차 학습 영상_기초

마감일시: 2020년 11월 8일 오후 11:59

3주차 학습 영상_실전

마감일시: 2020년 11월 15일 오후 11:59

1주차 토론

열람 가능 여부 : 종료됨

1주차 학습진단 퀴즈

마감일시 없음

2020년 12월 8일 정원용 ScreenLecture 강의실 (원격 제어 불가능) 강의

열람 가능 여부 : 종료됨

퀴즈

중간고사

열람 가능 여부 : 종료됨

기말고사

열람 가능 여부 : 종료됨

토론

토론을 진행해주세요

마감일시: 2021년 3월 31일 오후 11:59

3주차 토론 과제

마감일시 없음

대시보드

캘린더

할 일

알림

메시지함

11:46

과제

소프트웨어공학

모든 채점 기간

주차학습

2주차 학습 영상_기초

마감일시: 2020년 11월 8일 오후 11:59

3주차 학습 영상_실전

마감일시: 2020년 11월 15일 오후 11:59

1주차 토론

열람 가능 여부 : 종료됨

1주차 학습진단 퀴즈

마감일시 없음

2020년 12월 8일 정원용 ScreenLecture 강의실 (원격 제어 불가능) 강의

열람 가능 여부 : 종료됨

퀴즈

중간고사

열람 가능 여부 : 종료됨

기말고사

열람 가능 여부 : 종료됨

토론

토론을 진행해주세요

마감일시: 2021년 3월 31일 오후 11:59

3주차 토론 과제

마감일시 없음

대시보드

캘린더

할 일

알림

메시지함

11:47

과제 상세정보

소프트웨어공학

토론을 진행해주세요

10 점

미제출

마감

2021. 3. 31. 오후 11:59

제출 형태

토론 댓글

Attempts

Attempts Allowed: Unlimited

Attempts Used: 0

제출 & 루브릭

상세 정보

토론 보기

대시보드

캘린더

할 일

알림

메시지함

11:49

토론 상세정보

소프트웨어공학

토론을 진행해주세요

10 점

W willy.lee

2020. 12. 24. 오전 11:45

소프트웨어 개발 과정에는 여러 단계가 있습니다.

그 중에서 가장 중요한 단계와 그 이유에 대해 의견 제출해주시기 바랍니다.

* 이 토론은 별도의 내용 검토를 통한 채점 없이 참여 여부로 성적 부여하겠습니다.

성실한 답변 주시기 바랍니다.

답변

대시보드

캘린더

할 일

알림

메시지함

EXPLANATION

1. 과제 및 평가 메뉴에 접속합니다.

2. 제출하고자 하는 토론 항목을 선택합니다.

3. 토론 정보를 확인합니다.

4. '토론보기'를 클릭합니다.

5. 본문 하단의 '답변'을 클릭하여 토론 작성을 완료합니다.

TIP

[참고] 반드시 '토론보기' 버튼을 클릭하여 토론을 제출 바랍니다.

'제출'탭 내 '댓글 추가' 버튼은 교수님께 1:1 코멘트를 남기는 개념으로 실제 성적에 반영되는 토론 제출과는 무관합니다. 따라서 토론 제출 시, 유의해주시기 바랍니다.

5. 출결현황 확인하기

출결/학습 현황 확인하기

LearningX Student 모바일 가이드



학습자용 가이드

EXPLANATION

1. 강의/출결 확인

- 주차학습(모듈) 메뉴에 주차 설계한 요소들의 학습 상태에 대해, 기간 별 출결현황으로 집계하여 조회할 수 있습니다.

2. 출결 유형별 구분

- 출석** : 학습 인정 기간 이 내에 인정 비율 이상 시청 한 경우 '출석' 상태로 표시됩니다.
- 지각** : 학습 인정 기간 이후, 지각 인정 기간 이내에 인 정 비율 이상 시청한 경우 '지각' 으로 표시됩니다.
- 결석** : 출석/지각 인정 기간 까지 인정 비율 이상 학습 하지 않은 경우 '결석' 상태로 표시됩니다.

3. 학습 상세 이력

- 출결 상태를 상세히 확인하고자 할 때 상세 보기 탭의 돋보기 버튼을 클릭합니다.
- 새로 나타난 팝업에서 동영상에 대한 학습 상세 이력을 확인할 수 있습니다.

