

# Learning X QUICK GUIDE

학습자용

사이버한국외국어대학교 | XINICS  
CYBER HANKUK UNIVERSITY OF FOREIGN STUDIES



# Learning X

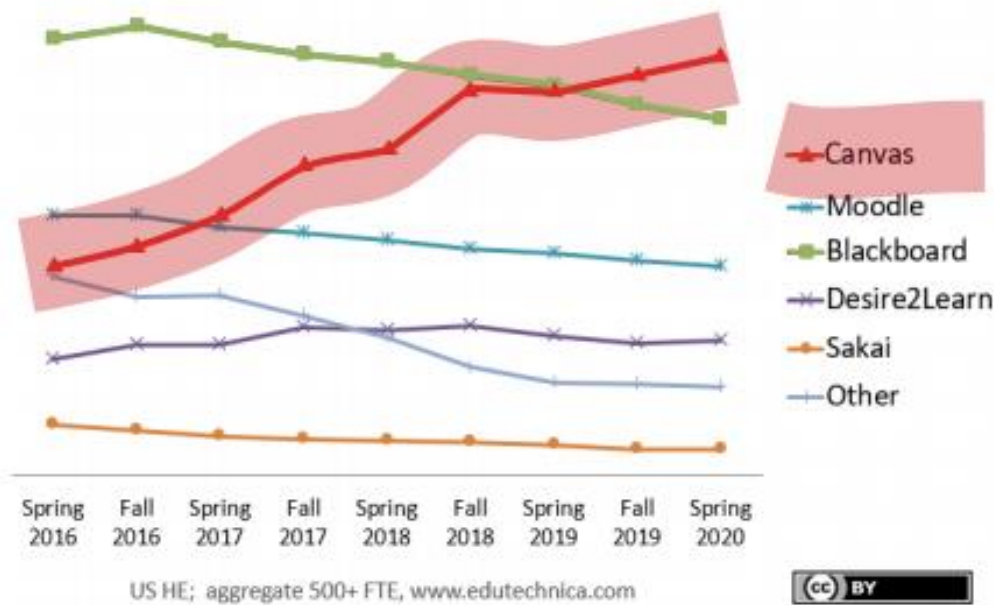
---

## Learning X LMS 개요



## 사이버한국외국어대학교 차세대 LMS, LearningX(러닝엑스)는 **글로벌 학습관리플랫폼 CANVAS**를 기반으로 합니다

CANVAS는 북미 고등 교육 분야 LMS 시장에서 가장 높은 점유율을 차지하고 있습니다.  
미국 명문 아이비리그의 모든 대학에서 CANVAS를 도입하였으며 현재 전 세계 3천만 명 이상 사용자가 CANVAS를 활용하고 있습니다.



**30,000,000** users

“Canvas reached more than 30 million global users.”

**100 %** of Ivy League

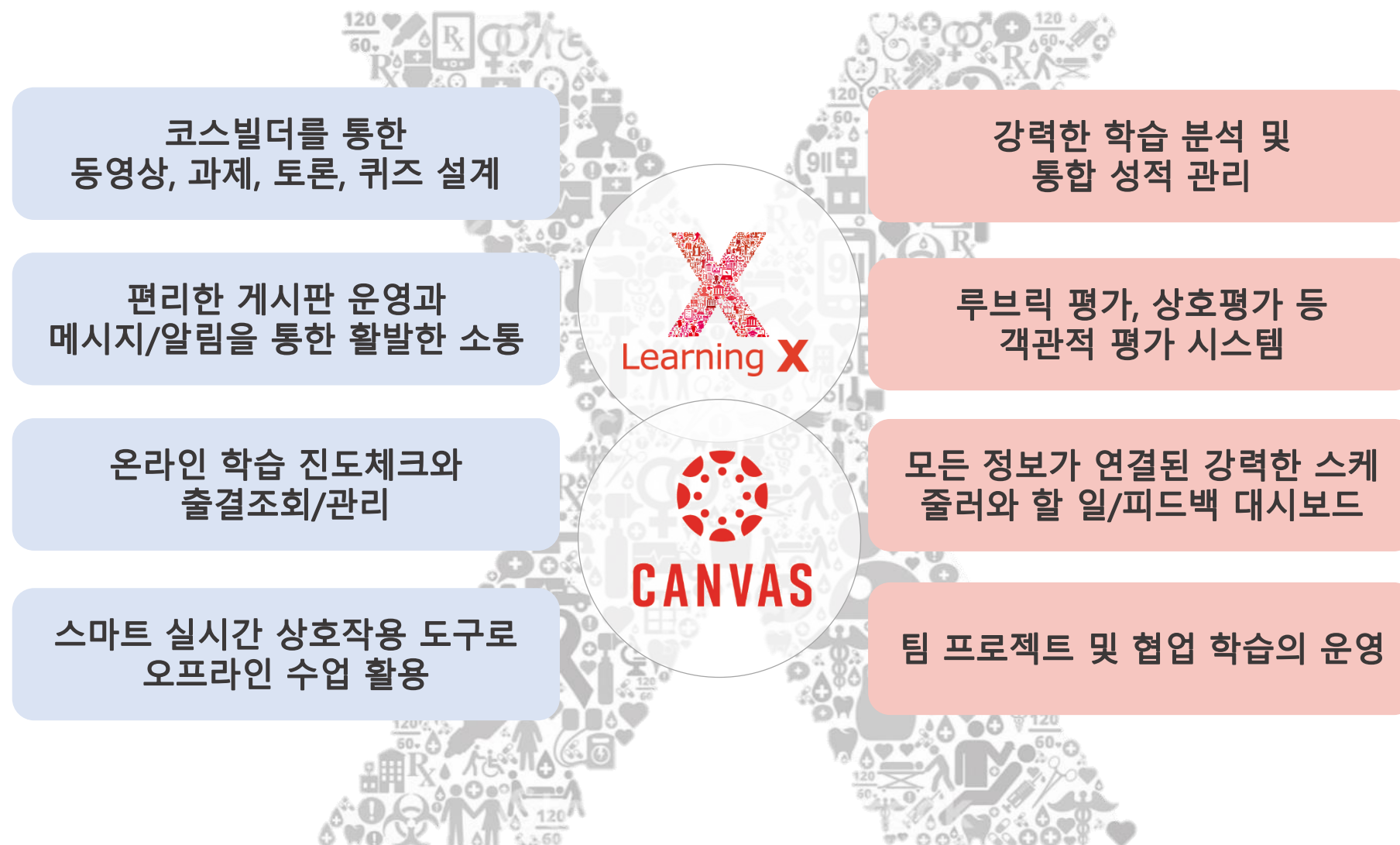
“100% of Ivy League schools use Canvas.”

(출처 instructure.com)

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결관리  
이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.

## Extended Canvas LMS Platform - Learning X

이러닝 강의, 상호작용 학습, 강력한 커뮤니케이션, 통합적 학습 분석 및 출결 관리,  
이 모든 것을 표준화된 안정적 플랫폼에서 통합 관리 할 수 있습니다.  
한국형 이러닝 강의에 최적화된 학습 관리 체계와 온라인 출결, 플립드러닝 학습 활동 지원을 위한  
추가 모듈 구성을 담은 통합 시스템으로 제공하여  
어떤 LMS에서도 경험할 수 없었던 강력한 기능과 편리하고 효율적인 교수/학습 활동이 가능해질 것입니다.





# Learning X

---

## 수강 시 준비사항 (권장 학습 환경)



## LearningX 시작하기 전 체크 사항

- LearningX 는 PC(Windows, MAC)와 모바일 기기(iOS 및 안드로이드)로 접속할 수 있는 웹 브라우저 기반 플랫폼입니다.
- 일반적으로 사용되는 브라우저에서 접속이 가능하지만 최상의 성능을 내도록 하기 위해 **Chrome(크롬)** 및 **Edge** 에서 사용하실 것을 권장합니다.

## LearningX 시스템 권장사양

LearningX 는 다음의 시스템 이상 환경에서 이용하기를 권장합니다.

- Windows 7 / 8 / 10
- Mac OS X 10.6 이상

## LearningX 데스크톱 PC 지원 브라우저

- LearningX 는 아래 브라우저에서 정상적으로 작동합니다.

브라우저	권장 버전
Chrome (권장)	최신 2 개 버전 최적화 지원
Edge	최신 2 개 버전 최적화 지원
Firefox	공통
Internet Explore	11
Safari	10, 11

- LearningX 는 최신 2 개 버전의 지원에 최적화되어 있으므로, 항상 최신 버전의 기본 브라우저를 사용하기를 권장합니다. 새 버전이 있으면 브라우저에서 업데이트할 것을 알려줍니다.

# Learning X

---

## 홈페이지에서 강의실(LMS) 접속 방법



# 크롬(권장)브라우저로 홈페이지 로그인 후 > 수강과목 클릭 후 => 신규 강의실(LMS)로 이동

설명

## 홈페이지 로그인 후

강의실

구분	조회	분류	학사신청
성적	성적조회	성적의신형	이용불가
학적	학적조회	휴학신청	이용불가
		복학신청	이용불가
		전과신청	이용불가
수강	수강조회	수강신청	이용불가
		수강등록	이용불가
		수강변경	이용불가
장학	장학조회	장학신청	이용불가
졸업	졸업조회	졸업신청	이용불가
		졸업평가응시	이용불가

금주 학습현황

과목명	출석	과제	퀴즈	토론	팀프로젝트	시험	세 글 공지	강의실
기초일본어회화 II (01)	2/2	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	GO>
실전 커뮤니케이션 일본어회화 (01)	6/6	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	GO>
여행 일본어(01)	2/2	0/0	0/0	0/0	0/0	0	1	GO>
일본문법강좌(01)	2/2	0/0	0/0	0/0	0/0	0	0	GO>

지난 학기 수강과목

연도	학기	학부	과목명	강의실
2020	1학기	일본어학부	기초일본어회화 I (01)	GO>
2020	1학기	일본어학부	일본문화 길라잡이(01)	GO>
2020	1학기	일본어학부	일본어 발음 연습(01)	GO>
2020	1학기	일본어학부	일본어 한자읽기 기초(01)	GO>

## 현재 운영 학기 => 신규 강의실(LMS)

대시보드

2018-1 사진 실무  
2018-1 사진 실무

소프트웨어공학 (Full DEMO)  
소프트웨어공학

인체구조와 기능 01분반  
인체구조와기능\_01

Internet of Things (English)  
Internet of Things

LearningX 이용안내 (원본)  
LearningX 이용안내\_원본

할 일

5강 - 사용자 인터페이스  
소프트웨어공학 (Full DEMO)  
1 점  
7월 29일 오후 11:59

중간 고사  
소프트웨어공학 (Full DEMO)  
10 점  
7월 31일 오전 11:59

Assignment #01  
Internet of Things (English)  
10 점  
7월 31일 오후 11:59

팀 프로젝트 과제 - 01분반용  
인체구조와 기능 01분반  
8월 2일 오후 12:41

4강 - 소프트웨어 설계  
소프트웨어공학 (Full DEMO)  
1 점  
8월 5일 오후 11:59

5 More...

예정

7강 - 소프트웨어 품질보증  
소프트웨어공학  
1 점  
8월 12일 오후 11:59

Assignment #02  
Internet of Things  
1 점  
8월 17일 오후 11:59

최근 피드백

팀 프로젝트 과제 - 01분반용  
인체구조와기능\_01  
5 / 0

2018-1학기 중간고사

## 지난 학기 => 기존 강의실(LMS)

온라인강의

My Note | 질문 | 1:1학습 상담실 | 동일과목 학습자 | 교수 | 튜터 | 시험바로가기

과목명 기초일본어회화 II

강의실 공지

2020-10-08 [중간고사] 시험대비 학습요령

2020-10-25 [발독]중간고사 일정 및 튜터 연락처 안내

2020-10-05 [공지] 2020학년도 2학기 중간고사 대비 테스트 의무화 안내

2020-09-16 [YouTube] 활용서 통사 단어 반복 연습

금주 학습현황

과목명	출석	과제	퀴즈	토론	팀프로젝트	최근강의관여율
기초일본어회화 II (01)	2/2	0/0	0/0	0/0	0/0	2020-11-16 11:28

금주 강의 리스트

주	강의명	강의일자	진도율	학습시간	보조자료
11	お話しは(た)べられますか。	11-09 ~ 11-22	100.0%	76 / 76	MP3   강의교안
12	先生(せんせい)に ぼめられました。	11-16 ~ 11-29	91.48%	75 / 82	MP3   강의교안

- 2020년 동계계절학기 수강생 수업부터 신규 강의실에서 학 습활동 서비스가 시작됩니다.
  - 신규 강의실(LMS)은 홈페이지와 분리된 독립적인 시스템 입니다.
- “지난학기 수강과목 서비스”는 이전과 같이 기존 강의실로 이동하여 서비스 합니다.





## 설명

1



4

크롬(권장)브라우저로 홈페이지 로그인 후 > 사전 체험하기 팝업클릭 > 통합 로그인 페이지에서 한번 더 인증 후 > 신규 강의실(LMS)로 이동 > “사전체험LMS이용방법” 교과목을 클릭하여 입장합니다.

# Learning X

---

## 1. 전체 공통메뉴(글로벌 네비게이션)



**과목 카드 보기**

대시보드

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

2018-1 사진 실무

2018-1 사진 실무

소프트웨어공학 (Full DEMO)

소프트웨어공학

인체구조와 기능 01분반

인체구조와기능\_01

할 일

5강 - 사용자 인터페이스

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

7월 29일 오후 11:59

중간 고사

소프트웨어공학 (Full DEMO)

10 점

7월 31일 오전 11:59

Assignment #01

Internet of Things (English)

10 점

7월 31일 오후 11:59

팀 프로젝트 과제 - 01분반용

인체구조와 기능 01분반

8월 2일 오후 12:41

4강 - 소프트웨어 설계

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

8월 5일 오후 11:59

5 More...

예정

캘린더 보기

7강 - 소프트웨어 품질보증

소프트웨어공학

1 점

8월 12일 오후 11:59

공지 / 과제평가 / 토론 <알림표시>

**최근 활동 보기**

대시보드

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

최근 활동

공지 사항 3개

인체구조와기능\_01

대화 메시지 2개

교수01

과제 알림 35개

Internet of Things , 소프트웨어공학, 인체구조와기능\_01, 2018-1 사진 실무, 2 더...

토론 1개

소프트웨어공학

1 피어 리뷰

Internet of Things

대시보드 보기

카드 보기

목록 보기

✓ 최근 활동

5강 - 사용자 인터페이스

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

7월 29일 오후 11:59

중간 고사

소프트웨어공학 (Full DEMO)

10 점

7월 31일 오전 11:59

Assignment #01

Internet of Things (English)

10 점

7월 31일 오후 11:59

팀 프로젝트 과제 - 01분반용

인체구조와 기능 01분반

8월 2일 오후 12:41

4강 - 소프트웨어 설계

소프트웨어공학 (Full DEMO)

1 점

8월 5일 오후 11:59

5 More...

예정

캘린더 보기

7강 - 소프트웨어 품질보증

소프트웨어공학

1 점

8월 12일 오후 11:59

Assignment #02

Internet of Things

1 점

8월 17일 오후 11:59

글로벌 내비게이션 메뉴 (전체 탐색 메뉴)

① **접속 최초화면은 전체 과목의 대시보드가 나타납니다.(수강 중인 과목리스트)**

- 과목 카드를 선택하여 원하는 과목으로 이동합니다.
- 과목 카드에 **알림표시**는 항상 확인해주세요.

② **대시보드 형태를 과목 카드 보기 형태와, 최근 활동 중 선택할 수 있습니다.**

- 카드 보기** : 내 과목이 카드 목록 형태로 표시되고, 해당 과목으로 이동할 수 있습니다.
- 목록 보기** : 과목 별 활동을 날짜별 목록으로 볼 수 있습니다.
- 최근 활동** : 내 과목의 각 코너별 최신 등록 글이나 알림을 모아볼 수 있습니다.

③ **할 일/ 예정 모음**

- 할 일** : 모든 과목의 할 일들을 표시합니다.
- 예정** : 7일 내의 마감 예정인 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.

④ **전체 메뉴 (글로벌 내비게이션) : 사이트 전체 메뉴입니다.**

- 계정** : 개인 계정 확인 및 설정/알림 변경
- 대시보드**
- 과목** : 과목 전체 목록
- 그룹** : 소속 그룹 목록
- 캘린더** : 전체 과목 및 개인/그룹별 일정 모음
- 메시지함** : 과목/그룹/개인별 메시지 송수신



## 과목 메뉴 즐겨찾기

## 모든 과목 보기

과목

1

고급회계  
소프트웨어공학 (Full DEMO)  
인체구조와 기능 (Blueprint)  
회계학 개론 (과목 설정 테스트용)  
Internet of Things (English)

모든 과목

표시되는 과목 목록을 편집하려면 "모든 과목"을 클릭하고 원하는 과목의 별표를 체크하시기 바랍니다.

계정  
대시보드  
과목  
그룹  
달력  
메시지함  
이용안내

모든 과목

더 많은 과목 찾아보기

과목	별명	기간	역할	공개
★ ■ 2018-1 사진 실무			학생	공개
☆ ■ 고급회계			학생	공개
★ ■ 소프트웨어공학 (Full DEMO)			학생	공개
★ ■ 인체구조와 기능 01분반			학생	공개
☆ ■ 회계학 개론 (과목 설정 테스트용)			학생	공개
★ ■ Internet of Things (English)			학생	공개
★ ■ LearningX 이용안내 (원본)			학생	공개

2

계정  
대시보드  
과목  
그룹  
달력  
메시지함  
이용안내

3

지난 등록

과목	별명	기간	역할	공개
----	----	----	----	----

←

## ① 과목 즐겨찾기

- 과목 메뉴 선택 시 자주 찾아가는 즐겨찾기 과목 목록을 바로 표시하여 이동 할 수 있습니다.
- 즐거찾기한 과목이 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 나타납니다.
- 이번 학기에 수강하는 모든 과목은 기본적으로 즐겨찾기 설정이 되어 있습니다.
- 과목 즐겨찾기를 모두 해제하면 대시보드 상에서도 카드 보기 목록으로 모두 나타납니다.

## ② 모든 과목 보기

- '모든 과목' 메뉴를 선택하면 내 과목 전체 리스트가 나타나며, 할 수 있습니다. 정 ★ 별표를 선택해 두면 과목 바로가기와 대시보드 목록에 나타나도록 설정

## ③ 지난 등록 보기

- 지난 등록 메뉴에서는 수강했던 모든 과목들을 확인 할 수 있습니다. (학교나 교수자 설정에 따라 지난 등록에 나타나지 않을 수도 있습니다.)

그룹 바로가기 리스트

모든 그룹 보기

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

그룹

수학과

팀 1

기말 1

기말 팀 프로젝트 1

찬반토론 1팀

1팀

중간고사 대체용 팀 프로젝트 3

기말프로젝트 3

모든 그룹

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

그룹

현재 그룹

그룹	과목	기간
1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
기말 1		
기말 팀 프로젝트 1		
기말프로젝트 3		
수학과		
중간고사 대체용 팀 프로젝트 3		
찬반토론 1팀	소프트웨어공학 (Full DEMO)	
팀 1	한자의 이해 (재택강의 DEMO)	

이전 그룹

그룹 없음

① 그룹 바로가기 리스트

- 교수자가 과목별로 생성한 팀/그룹이 있을 때 해당 목록이 나타납니다.
- 본인이 소속한 여러 과목의 모든 그룹/팀 바로가기 목록이 나타나 해당 그룹 홈페이지로 이동할 수 있습니다.

② 모든 그룹 보기

- '모든 그룹' 메뉴를 선택하면 내 그룹 전체 리스트가 나타나 어떤 과목의 그룹인지 구분할 수 있습니다.

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

알림

파일

설정

김철수(stu\_01) > 알림 기본 설정

알림 기본 설정

✓ 즉시 알리기

🕒 일별 요약 보내기

📅 주별 요약 보내기

✕ 아무것도 보내지 않기

과목 활동	이메일 주소 stu_01@nomail.com	푸시 알림 모든 장치 용
마감	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
평가 정책	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
과목 콘텐츠	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
파일	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
공지	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
자신이 작성한 공지	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
평가 <input type="checkbox"/> 성적에 관한 알림에 점수를 포함합니다. 사용중인 이메일이 교육 기관 이메일이 아닌 경우, 민감한 내용이 교육 기관 외부로 전송된다는 것을 의미합니다.	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
초대	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
제출물에 대한 코멘트	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
Blueprint 동기화	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
토론	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
토론 게시물	✓ 🕒 📅 ✕	✓ ✕
대하		

- ① 계정 메뉴 하위 항목

: 계정 메뉴에서는 다음 항목들을 조회/ 설정할 수 있습니다.

  - 알림 : 각종 활동에 대한 모바일 전용앱의 푸시 알림을 설정합니다.
  - 파일 : 사이트 내에서 업로드 하여 이용한 전체 파일 모음을 확인할 수 있습니다.
  - 설정 : 개인 프로필이나 등록 서비스를 설정합니다.
- ② 알림 설정

  - 알림 설정에서는 각 활동에 대해 모바일전용앱 푸시 알림으로 어떤 항목에 대해 어느 정도 주기로 받을지를 상세 설정할 수 있습니다.



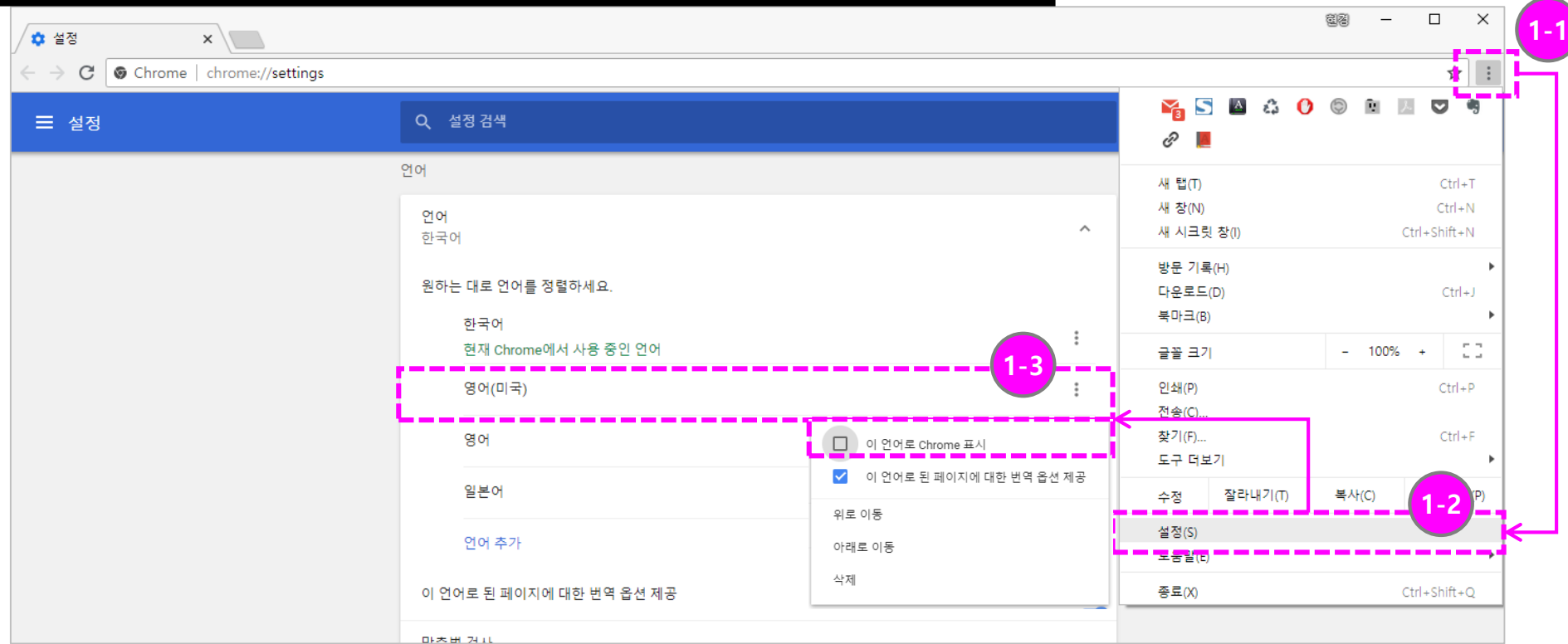


The screenshot shows a web-based messaging application. On the left is a sidebar with navigation icons. The main area displays a list of messages. A dropdown menu is open over the message list, showing options like '읽지 않은 메시지' (unread messages) and '별표 메시지' (flagged messages). A 'Compose' button is highlighted in yellow. A 'Reply' button is also highlighted in yellow. A 'Compose' window is open, showing fields for 'Subject' and 'To'. A 'Compose' button is highlighted in yellow. A 'Compose' button is highlighted in yellow.

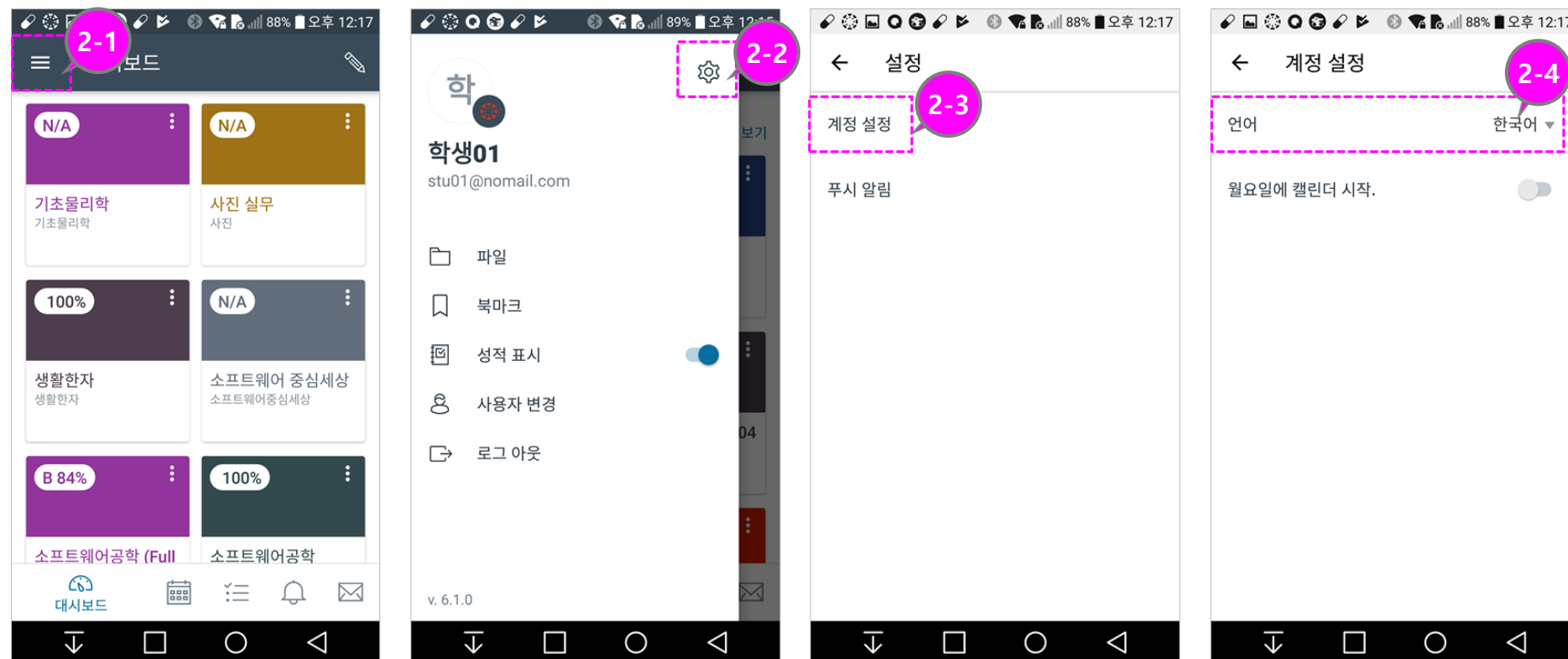
- ① **메시지함 바로가기**
  - 전체 탐색 메뉴 상의 '메시지함' 메뉴를 선택하여 메시지함으로 이동합니다.
  - 새 메시지가 있을 경우, 메시지함 메뉴에 새로운 메시지 개수만큼 배지가 표시됩니다.
- ② **메시지 목록 선택 및 내용 열람**
  - 메시지 목록을 선택하여 우측에 표시되는 내용을 열람하고 필요 시 회신할 수 있습니다.
  - 읽은 메시지 : 하얀색
  - 아직읽지않은메세지 : 파란색
  - 동그라미를 클릭하여 색을 바꿀 수 있습니다.
- ③ **새 메시지 작성**
- ④ **수신자 선택 및 내용 작성**
  - 메시지 수신자를 과목 선택 후 해당 과목의 교수/학생 그룹으로 구분하여 선택하거나, 직접 대상자를 선정하여 발송할 수 있습니다.
  - 내용 작성 후 [보내기]를 합니다. (첨부가능)
- ⑤ **보기 도구 모음(메시지함)**
  - 메시지함 드롭다운 메뉴에서 메시지를 원하는 항목으로 필터링 할 수 있습니다.
  - 중요 메시지는 메시지에 별표를 표시하여 '별표 메시지'로 모아서 볼 수 있습니다.

수강 과목의 관련내용 및 교수,튜터님과 커뮤니케이션의 중요한 수단 이오니 자주 확인하여 주세요.!

## 사용자의 기본 사용 언어 변경 - 브라우저 언어 설정 변경



## 모바일 앱에서의 언어 설정



### ① 기본 사용 언어 설정 변경 - 브라우저 설정 변경

: 사이트 표시 언어는 브라우저 언어 설정에 따르므로, 브라우저 언어 설정을 변경하여 원하는 언어로 표시하도록 할 수 있습니다.

- (크롬 기준) [설정 > 언어] 항목에서 원하는 언어를 선택하여 '이 언어로 Chrome 표시'를 체크하여 해당 언어로 표시되도록 합니다.

### ② 모바일 앱에서의 언어 설정

- 모바일 앱에서는 별도의 설정 기능을 통해 사용 언어를 변경할 수 있습니다.
- 로그인 후,
  - [1] 좌측 상단메뉴를 선택 후,
  - [2] '설정'아이콘을 클릭하고,
  - [3] 계정 설정 선택 후
  - [4] 언어항목에서 우측 언어를 클릭하여 원하는 언어로 변경합니다.



# Learning X

---

## 2. 과목 홈 및 기본 설정 확인



계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기

1

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

성적

시험

2

최근 공지사항

세미나 일정 연기

날이 너무 더워서 8월초로 예정된 세...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:06

[소프트웨어 공학] 실습 공지 #1

레포트양식에 대한 문의가 있어 일괄...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:06

[소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안내 드립니다.

이 수업은 컴퓨터를 활용하여 일상 생...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:05

강의 교재 참고사항

강의 교재는 <소프트웨어 공학 입문>...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:05

3

과목 그룹

토론 그룹 4

예정

캘린더 보기

1차시 학습진단 퀴즈

1 / 2 • 8월 16일 오전 11:59

[그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다

1 점 • 8월 17일 오전 11:59

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

1 점 • 8월 17일 오전 11:59

4

최근 피드백

✓

[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램 온라인 제출

13 / 15

"각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다."

✓

1차시 학습진단 퀴즈

1 / 2

✓

2강 : 소프트웨어 프로젝트 계획 수립

Complete

✓

1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학

Complete

메뉴는 과목마다 사용하는 메뉴만 표기되며 상이할 수 있습니다.

과제 알림 2개

간단히 표시 ▲

과제가 생성되었습니다 - 중간고사, [샘플] 소프트웨어 공학

8월 11일 오후 1:08

×

과제 변경됨: 1강 : 강의소개 & 소프트웨어와 소프트웨어 공학, [샘플] 소프트웨어 공학

8월 11일 오후 12:31

×

토론 3개

자세히 표시 ▼

## ① 과목 메뉴

- 특정 과목을 선택하여 방문하면 과목 홈이 나타나고 해당 과목의 메뉴가 좌측에 표시됩니다. (메뉴는 교수님의 설정 값에 따라 과목마다 상이할 수 있습니다.)

## ② 과목 홈 - 활동 스트림 유형

- 과목 홈을 활동 스트림으로 선택할 경우, 최근 공지사항/활동 등이 표시됩니다.

## ③ 과목 내 그룹과 할일 예정사항

- '과목 그룹' 항목에는 과목 내 팀 프로젝트 그룹이 생성되어 있을 경우 해당 그룹이 표시됩니다.
- '예정' 항목에는 앞으로 7일 간의 기간 동안에 마감일이 예정된 과제 및 학습 항목을 보여줍니다.
- '할일': 할일 항목 우측 상단에 있는 X버튼을 클릭할 경우, 과제 무시로 간주되며 재알림이 뜨지 않습니다.

## ④ 최근 피드백

- 제출한 과제에 대한 최근 평가나 피드백 의견이 작성된 경우 해당 내역을 표시합니다.

# Learning X

---

## 2. 공지사항과 강의자료실/게시판





계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > 공지

2020년 1학기

홈

공지

전부

전부

읽지 않은 메시지

검색

External feeds

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

세미나 일정 연기

모든 섹션

날이 너무 더워서 8월초로 예정된 세미나를 연기합니다. 일정은 추후 공지하겠...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:06

[소프트웨어 공학] 실습 공지 #1

모든 섹션

레포트양식에 대한 문의가 있어 일괄적으로 다시 공지합니다.레포트 제출은 기...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:06

[소프트웨어 공학] 강좌 운영에 대해 안내 드립니다.

모든 섹션

이 수업은 컴퓨터를 활용하여 일상 생활에 주어진 문제를 해결할 수 있도록 프...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:05

강의 교재 참고사항

모든 섹션

강의 교재는 <소프트웨어 공학 입문>이라는 제가 2017년 출간한 교재를 사용...

게시 일시: 2018년 8월 11일 오전 11:05

1

대시보드

공지

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학

[샘플] 트웨어 공학

① 공지 메뉴

- 과목 메뉴 중 '공지' 메뉴에서 공지사항 게시물을 확인할 수 있습니다.
- 과목 홈이나 대시보드 상에서도 새로 올라온 공지들을 확인하여 바로 게시물로 이동할 수 있습니다.

② 공지 게시글 보기

- 공지사항 제목을 클릭하여 공지사항 상세 내용을 확인합니다.

③ 읽지 않은 게시물 구분

- 아직 읽지 않은 게시물은 새 글 표시가 게시목록 앞에 나타납니다.
- 상단의 필터를 이용해 읽지 않은 글만 필터링해서 확인할 수 있습니다.

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

2020년 1학기

총 7 개

검색할 키워드 입력...

검색

전체

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

소프트웨어 개발 지침

PDF

완료

DESIGNING Software SYSTEM

PDF

완료

5강 참고자료 - Programming Motivation

소셜미디어

완료

4강 참고

PDF

완료

3강 참고

동영상

미완료

2강 참고

웹링크

미완료

1강 참고

미완료

이전

다음

Software modeling

1 / 14

다운로드

Software Modeling

이전

다음

① 강의자료실

- 과목 메뉴 중 '강의자료실'을 선택하여 강의자료실 자료들을 열람하거나 다운로드할 수 있습니다.

② 강의자료 보기

- 각 강의 자료의 썸네일이나 제목을 클릭하여 상세내용 보기로 이동합니다.
- 강의자료는 유형에 따라 뷰어 또는 다운로드, 링크 등이 나타나며, 문서나 파일 자료들은 다운로드할 수 있습니다.

③ 완료 상태 표시

- 강의자료실 게시물을 다운로드하거나 시청하면 완료 상태로 표시되어, 아직 열람하지 않은 자료를 구분할 수 있습니다.

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

2020년 1학기

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

[DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

제목/작성자

검색

+ 글쓰기

2020년 1학기

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

공유 자료 첨부합니다.

운영자

3월 13일

8

0

이번 주 토론 수업과 관련한 참고 자료입니다.

학생01

7월 19일

11

0

열린게시판에 다양한 공유 자료와 자유로운 의견 올려주시기 바랍니다.

교수01

7월 18일

6

0

참고문헌

학생01

7월 17일

3

1

소프트웨어 공학의 분야

학생01

소프트웨어 공학의 기본 정

학생01

열린게시판은 다양한 학습

교수01

1

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

목록으로 이동

열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.

작성자 : 교수01 | 작성일 : 7월 17일 오후 3:23

조회수 : 13

열린게시판은 다양한 학습 활동 관련 자료나 의견을 올리는 공간입니다.

많은 활용 바랍니다.

< 이전

다음 >

1개의 댓글

학생03 9월 17일 오후 4:18

감사합니다 교수님!!

등록

① 게시물 작성

- 열린게시판/문의게시판 메뉴에서 게시물을 작성할 수 있습니다.

② 댓글 쓰기

- 게시물 별로 댓글을 작성할 수 있습니다.

③ 게시물 보기 이동

- 게시물을 이전/다음버튼으로 연속적으로 이동하며 열람할 수 있습니다.

# Learning X

## 3. 강의콘텐츠 학습하기 (온라인 출결 및 유형별 학습 활동)





계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

01

02

03

04

05

06

07

08

09

10

11

12

13

14

15

16

17

06 | 6주차

1차시

6강 - 소프트웨어의 구현

MEDIA | 08:04

[강의자료] Software modeling PDF

2차시

6주차 과제

ASSIGNMENT | - / 1점

[그룹토론] 소프트웨어 공학의 미래

DISCUSSION | 0 3 | 10 / 10점

07 | 7주차

08 | 8주차

09 | 9주차

4/4

시작일: 8월 26일 오전 00:00

마감일: 9월 1일 오후 11:59

0/2

시작일: 6월 12일 오전 00:00

3/7

시작일: 6월 19일 오전 00:00

0/1

시작일: 6월 26일 오전 00:00

① 강의콘텐츠 메뉴

- 강의콘텐츠 메뉴에서 학습을 진행할 수 있습니다. 현재날짜 기준으로 금주학습 주차로 바로 이동합니다.

② 전체 주차 및 학습상태

- 전체 주차 개수와 학습 완료 상태를 요약 표시합니다.
- 파란색 상자** : 주차 학습이 모두 완료된 상태를 나타냅니다.
- 파란색 실선 테두리** : 주차 학습이 일부 진행된 상태를 나타냅니다.
- 회색 실선 테두리** : 주차 학습이 진행되지 않은 상태를 나타냅니다.
- 주차블럭을 선택하여 해당 주차로 이동할 수 있습니다.

③ 현재 진행 중인 주차 표시

- 주차 일정 상 현재 진행 중인 주차만 펼쳐서 표시됩니다.(다른 주차로 이동하거나 전체를 펼쳐서 볼 수 있습니다.)

④ 학습요소별 정보

- 각 학습요소 유형별 아이콘과 제목, 정보가 표시됩니다. (제목을 클릭하면 학습 페이지로 이동합니다.)

⑤ 출결 상태 표시

- 동영상 중 출결 대상인 항목은 출석 상태가 출석/ 지각/ 결석/ 미결 상태로 표시됩니다.**

⑥ 학습완료상태

- 출결 대상이 아닌 항목(과제/퀴즈/토론등) 까지 포함하여 진행할 강의 콘텐츠 대비 학습 및 과제 제출 등 완료한 개수**를 표시합니다.

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기

학습 종료

홈

공지

수업계획서

**강의콘텐츠**

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

1강

▶ 6강 - 소프트웨어의 구현

출석 마감일 9월 1일 오후 11:59 | 지각 마감일 - | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ - | 재생 시간 8분 4초

출석 인정 기간입니다.

Hash Functions

3) Must be "Strongly collision free"

"Collision":  $h(\text{message}) = h(\text{different message})$

Collision free:

• We have a message m.

• Computationally infeasible to find a collision.

Strongly collision free

• We Do Not have a message.

• Computationally infeasible to find any

학습 진행 상태: 8분 4초(100%)

완료

출석

🔄 학습 상태 확인

< 이전 학습

다음 학습 >

수강 전  
출석인정 마감일부터 확인

1

2

4

3

♣ 참고

- 학습 상태 확인 정보는 학교의 진도 기록 정책에 따라 2분~5분 단위로 갱신되며, 학습환경 네트워크 상황에 따라 기록이 다소 늦게 갱신될 수 있습니다.
- '학습 상태 확인' 버튼을 자주 누른다고 해서 진도 기록 정보가 잦은 단위로 전송되는 것은 아니며, 시청 페이지를 벗어나거나 새로 고침하지 않더라도 학습 진행 및 완료 상태를 손쉽게 확인하기 위한 용도입니다.

① 강의 영상 출석 인정 기간 및 기본 정보 확인

- 출석 인정 기간, 지각인정기간, 학습 시작이 가능한 열람 기간이 표시됩니다.

② 강의 영상 재생하기

- 강의 영상 중앙의 재생 버튼을 클릭하여 영상을 시청합니다.

③ 진도 체크 기록 및 학습 상태 정보 갱신하여 확인하기

- 진도 체크 및 학습 완료 상태를 확인하기 위해, 영상 하단의 '학습 상태 확인' 버튼을 클릭하여 학습진행상태 기록을 갱신하여 확인할 수 있습니다.

④ 출결 상태 확인

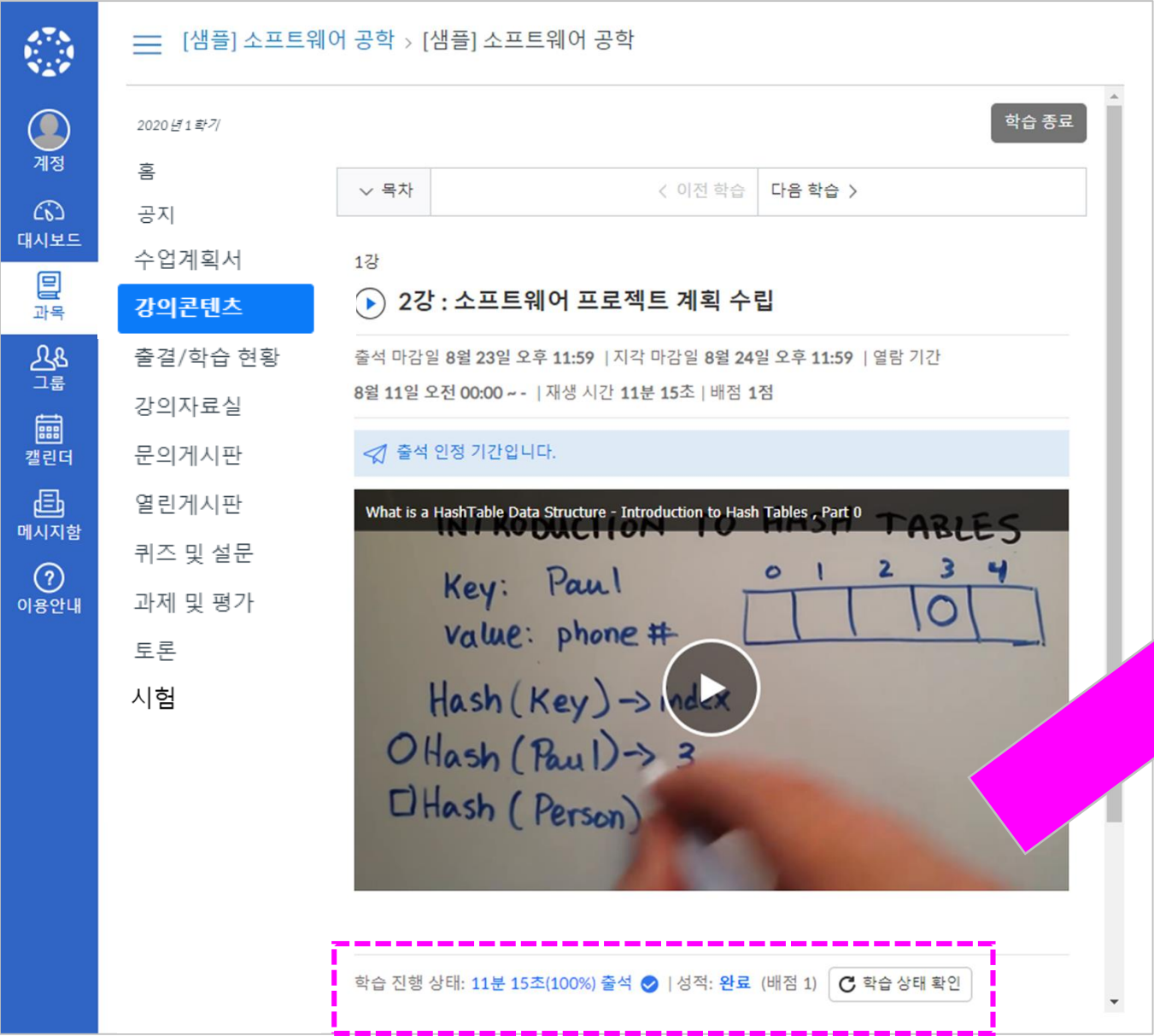
- 출결 대상인 동영상 항목은 '출결 상태'가 표시됩니다.
- **출석** : 출석 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우
- **지각** : 지각 인정 기간 내 학습 인정 비율을 시청한 경우
- **결석** : 출석/지각 인정 마감일 이내에 학습 인정 비율만큼 시청하지 못한 경우
- **미결** : 마감일이 아직 지나지 않은 학습 미완료상태

# [참고] 학습 자료 유형별 진도 체크 및 완료 상태 표시 방법

- 강의콘텐츠 내 다양한 학습 요소별로 학습 완료 및 출결 체크 상태 확인 방법을 요약하여 안내 드립니다.

## 유형 별 완료 처리 기준

동영상(출결대상)	<div>열람 시작일</div> <div>출석 마감일</div> <div>지각 마감일</div> <div>열람 종료일</div> <div>출석</div> <div>지각</div> <div>결석</div> <div>각 영상 별 재생 시간 70%이상 시청 시 학습 완료 (3회 지각은 1회 결석 처리이고, 수업일수 1/4을 초과 결석 시 자동 F 처리)</div>
과제/퀴즈/토론	<div>열람 시작일</div> <div>마감일</div> <div>열람 종료일</div> <div>제출 완료 / 참여 완료</div> <div>지각 제출 / 지각 참여</div> <div>미완료</div> <div>과제 - 제출 시 학습 완료 퀴즈,토론 - 퀴즈 풀이 제출 또는 토론 댓글작성 참여 시 완료</div>
PDF,소셜 미디어,웹 링크 파일	<div>열람 시작일</div> <div>마감일</div> <div>열람 종료일</div> <div>완료</div> <div>완료</div> <div>미완료</div> <div>PDF,소셜 미디어,웹 링크 - 페이지 방문 시 학습 완료 - 다운로드 시 학습 완료</div>



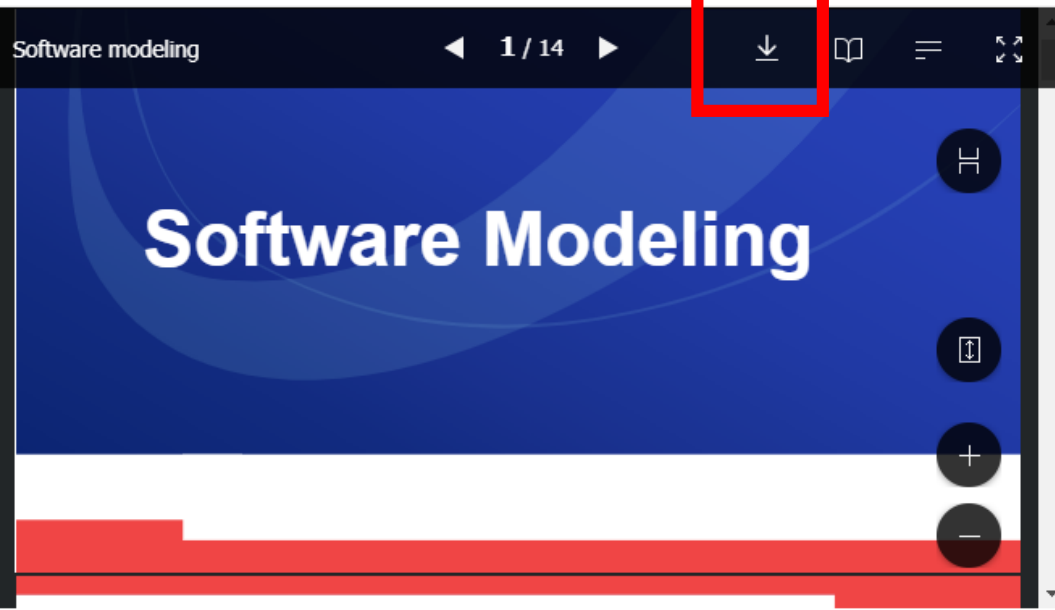


1 PDF 학습자료

2페이지

[강의자료] Software modeling

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



학습 진행 상태: 완료 학습 상태 확인

2 파일 학습자료

architecture

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -

architecture.pptx

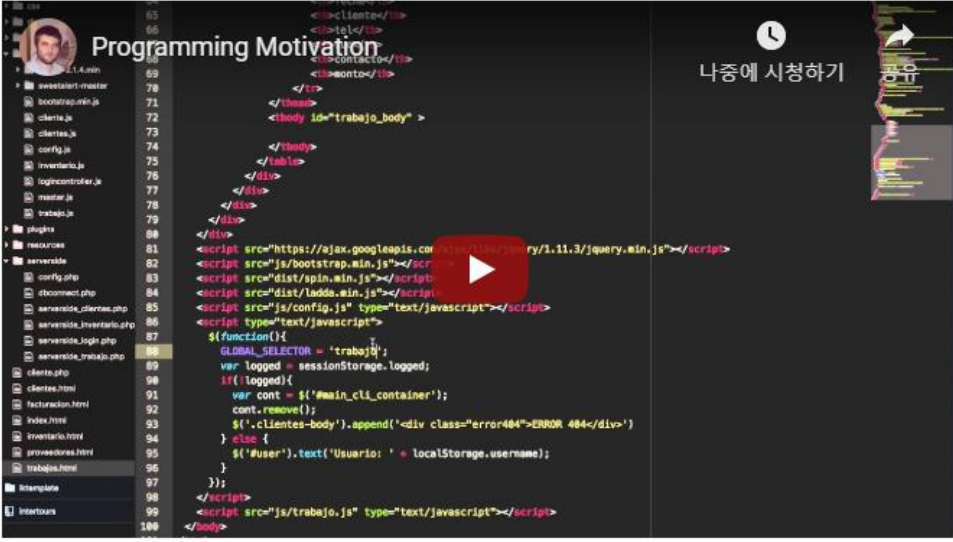
학습 진행 상태: 완료 학습 상태 확인

3 소셜미디어/ 동영상 학습자료

3페이지

Programming Motivation

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -



학습 진행 상태: 완료 학습 상태 확인

4 웹 링크 학습자료

소프트웨어 공학 - 위키백과

마감일 9월 1일 오후 11:59 | 열람 기간 8월 26일 오전 00:00 ~ -

소프트웨어 공학 - 위키백과, 우리 모두의 백과사전  
ko.wikipedia.org

학습 진행 상태: 완료 학습 상태 확인

※ 학습자료 열기

- 강의콘텐츠 목차에서 학습하고자 하는 자료의 항목을 클릭하여 학습화면으로 이동합니다.

① PDF 학습자료

- PDF 유형의 학습자료는 PDF 문서 뷰어를 이용하여 페이지 내에서 바로 자료를 열람할 수 있으며,  
다운로드 버튼을 클릭하여 자료를 다운로드할 수 있습니다.

② 파일 학습자료

- 파일 유형의 학습자료는 다운로드 링크로 제공되며, 해당 자료의 제목을 클릭하여 다운로드 후 이용하실 수 있습니다.

③ 소셜미디어/동영상 학습자료

- YouTube, TED 등 다양한 소셜미디어 유형의 학습자료는 페이지 내에서 바로 시청/열람할 수 있습니다.
- 영상형 소셜미디어라 하더라도 일반 강의 영상과 달리, 시간 단위로 **진도체크하지 않는 유형**이므로 시청을 끝까지 하지 않아도 학습은 완료 상태로 표시됩니다.
- 동영상은 다른 자료와 달리 다운로드가 불가능합니다.

④ 웹 링크 학습자료

- 링크 유형으로 제공한 학습자료는 해당 링크를 클릭하여 웹 페이지 또는 사이트로 이동하여 학습합니다.



2020년 1학기

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

2강 - 과제

마감일 8월 23일 오후 11:59 | 열람 종료일 - | 배점 15점

과제 제출 기간입니다.

5.3 파티(이벤트)를 계획하는 것과 관련된 액티비티들(장소 예약, 초대장 구성 등)을 보여주는 처리 컨텍스트를 액티비티 다이어그램을 이용하여 모델링하라.

(StarUML 5.0로 작성 권장)

5.8 은행 ATM 사용 경험을 기반으로 고객이 ATM에서 현금을 인출할 때와 관련된 데이터처리를 모델링하는 시퀀스 다이어그램을 작성하라. (둘 다 작성하기 원하는지 이유 설명은 필요없음)

(StarUML 5.0로 작성 권장)

6.1 시스템을 기술할 때 요구사항 명세가 완성되기 전에 시스템 아키텍처 설계를 시작해야 할 수도 있는지 이유를 설명하라.

(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

6.3 성능과 보안성은 소프트웨어 시스템의 아키텍처를 설계할 때 상충하는 비기능적 요구사항으로 제기될 수 있다. 이것을 지지하는 주장을 제시하라.

(txt, hwp, docx 등 파일로 작성)

제출방법:

- . 문제 별로 파일을 만든 후 4개 파일을 se0419\_학번\_영문이름으로 지정하여 pdf로 등록

과제 제출

## ♣ 참고

과제는 제출이 완료 되었어도, 과제 목록에서 계속 표시됩니다.

과제를 다시 제출하면 학습자 본인은 가장 최근에 제출 된 자료만 열람 할 수 있습니다. 그러나 교수자는 이전 제출물을 포함하여 모든 제출물을 볼 수 있습니다.

## 과제파일 업로드( PDF 첨부 권장 ) 및 의견 작성

파일 선택

선택된 파일 없음

다른 파일 추가

댓글달기

취소

과제 제출

## 제출 완료 상태 확인

과제 제출 현황

과제 다시 제출

✓ 제출 완료 | 제출 일시: 8월 12일 오후 3:06 | 성적: - (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment\_01.pdf

## 채점 결과 및 피드백 확인

과제 제출 현황

과제 다시 제출

✓ 제출 완료 | 제출 일시: 8월 11일 오전 11:56 | 성적: 13 (배점 15)

제출한 파일 정보: Assignment\_01.pdf

의견

각 단계별로 체계적으로 잘 요약 정리했습니다.

prof01 8월 11일 오후 12:16

## ① 과제 제출 조건과 설명 확인하기

- 과제 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 조건과 설명 내용을 확인합니다.

## ② 과제 제출하기

- 과제를 제출하려면 하단의 과제 제출 버튼을 클릭하여 과제를 제출하십시오.

## ③ 제출 파일 업로드 → 과제 제출

- 파일 선택하여 업로드합니다.
- 제출할 준비가 완료되면 '과제 제출' 버튼을 클릭하십시오.

## ④ 제출한 결과 보기

- 과제를 제출하면 하단에 제출 내용에 대한 정보가 표시됩니다. (제출 후 반드시 본인확인)
- 교수자가 다시 제출을 허용한 과제일 경우, 과제 다시 제출 버튼을 사용하여 수정된 과제를 다시 제출할 수 있습니다.

## ⑤ 채점 결과 및 피드백 확인

- 교수자가 제출물을 채점하면 과목 메뉴의 성적 링크에 채점된 과제 숫자가 배지로 표시됩니다.
- 또한 과제에 대한 세부 정보를 볼 수 있고 성적 페이지에서 추가 피드백을 볼 수 있습니다.

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기

학습 종료

홈

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 ~ - | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

교수

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

1

퀴즈 참여

♣참고

시간 제한 설정된 퀴즈의 경우에는, 중단하더라도 타이머가 계속 실행되고 퀴즈는 시간이 다 되면 자동으로 제출됩니다.

브라우저에서 퀴즈를 벗어나는 것을 허용하면 퀴즈 페이지를 닫아 퀴즈를 일시 중지 할 수 있습니다.

퀴즈를 다시 시작할 준비가 되면 퀴즈가 중단 된 위치에서 다시 시작됩니다

2페이지

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 9일 오전 00:00 ~ - | 배점 2점

학습 인정 기간입니다.

시작됨: 8월 12일 오후 3:23

설명

1차시 학습내용을 기반으로 다음 두 문제를 풀이하시기 바랍니다.

2

문제 1

1점

0과 1로 정보를 표현하는 최소 단위는?

정답: 비트/bit/ 비트(bit)

☒ 비트

☐ byte

☐ ta

☐ gart

3

문제 2

1점

국제적인 표준으로 사용하는 문자 코드 체계로서 7비트를 사용하여 128개의 문자, 숫자, 특수문자 코드를 규정하는 코드 체계는?

정답:ASCII 코드

☐ Unicode

☐ ASCII 코드

☐ BCD 코드

☐ EBCDIC 코드

☐ GRAY 코드

4

퀴즈 제출

저장할 새 자료가 없습니다. pm 3:23에 마지막으로 확인했습니다.

퀴즈 참여 현황

미완료 | 성적:- (배점 2) 

학습 상태 확인

① 퀴즈 조건과 설명 확인하고 퀴즈 참여하기(풀이하기)

퀴즈 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 문항 수 등 기본 조건과 설명 내용을 확인하고, '퀴즈 참여' 버튼을 선택하여 풀이를 시작합니다.

② 퀴즈 문제 풀이하기

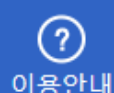
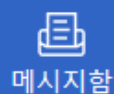
퀴즈는 기본적으로 한 페이지에 모든 질문 문항을 표시합니다. 교수자 설정에 따라 한 문제씩 표시될 수도 있습니다.

③ 풀이 상태 및 경과 시간 확인

우측에 문항별 풀이 여부(체크)와 풀이 경과 시간이 나타납니다.

④ 퀴즈 제출

퀴즈 풀이를 모두 마치면 퀴즈를 제출하고 그 결과를 볼 수 있습니다. (교수님의 설정에 따라 제출 후 "퀴즈재시도" 버튼이 보일 경우 재응시가 가능합니다.)



[샘플] 소프트웨어 공학 &gt; [샘플] 소프트웨어 공학

2020년 1학기

▼ 목차

&lt; 이전 학습

다음 학습 &gt;

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

1페이지

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

마감일 8월 17일 오전 11:59 | 열람 기간 8월 1일 오전 00:00 ~ - | 배점 1점

학습 인정 기간입니다.

채점 대상 토론입니다: 1점 가능

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

소프트웨어 개발 과정에는 여러 단계가 있습니다.

그 중 가장 중요한 단계와 그 이유에 대해 의견 제출해 주시기 바랍니다.

※ 이 토론은 별도의 내용 검토를 통한 채점 없이 참여 여부로 성적 부여하겠습니다.

성실한 답변 주시기 바랍니다.

항목이나 작성자 검색

읽지 않은 메시지



← 댓글 작성...

피드백들은 하나 이상의 피드백을 게시한 사용자에게만 표시됩니다.

토론 참여 현황

미완료 | 성적: - (배점 1)

학습 상태 확인

## ① 토론 참여 조건과 설명 확인하기

- 토론 페이지 상단에 제출 마감일, 열람 기간, 배점, 제출 유형 등 기본 조건과 설명 내용을 확인합니다.

## ② 채점 대상 토론 보기

- 성적에 포함되는 채점 대상 토론인 경우 상단에 추가 정보가 표시됩니다.
- 채점 대상 토론 관련 정보 : 채점 대상 토론이라는 문구와 배점, 마감일 등 추가 정보가 표시됩니다.

## ③ 댓글 작성하기

- 하단의 댓글 작성하기 영역이나, 각 댓글 별 '댓글달기'를 선택하여 추가 의견을 작성할 수 있습니다.

## ④ 댓글 작성 후 다른 참여자의 의견을 볼 수 있는 경우

- 교수자가 댓글을 작성해야만 다른 토론 의견을 볼 수 있도록 설정한 경우, 토론 댓글을 쓴 후에 다른 댓글이 표시됩니다.

## ⑤ 읽지 않은 새 댓글 확인하기

- 토론 내용 상단 및 강의콘텐츠 목록에 전체 댓글 수와 읽지 않은 댓글 수가 표시됩니다.
- 해당 토론 페이지를 다시 방문하여 새로 올라온 댓글을 확인하고 추가 의견을 작성할 수 있습니다. (댓글 작성이 허용된 기간 내에만 추가 의견을 작성할 수 있습니다)

# Learning X

---

## 4. 학습 유형별 메뉴 이용하기





과제를 포함한 모든 평가 학습활동  
(주차학습 / 과제 / 퀴즈 / 토론 )이  
모두 확인 가능합니다.

- ♣참고
  - '강의콘텐츠' 메뉴의 주차별 리스트에 없는 과제가 '과제 및 평가' 메뉴에는 보이실 수 있습니다. (교수님께서 별도로 업로드 한 과제)

계정

대시보드

과목

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > 시험 및 설문

2020년 1학기

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

퀴즈 검색

과제 퀴즈

1차시 학습진단 퀴즈

마감일 8월 16일 오전 11:59 | 2점 | 문제 2개

중간고사

시작일 9월 21일 | 마감일 9월 27일 오후 11:59 | 10점 | 문제 10개

설문

설문 - 팀프로젝트 진행 방식에 대하여

문제 2개

## ① 퀴즈 및 설문 메뉴

- 과목에 포함된 모든 퀴즈와 설문을 모아서 볼 수 있습니다.
- '강의콘텐츠' 메뉴에 있는 주차 학습 퀴즈/시험/설문도 모두 표시됩니다.

## ② 퀴즈 및 설문 기본 정보

- 퀴즈 및 설문 목록 페이지에서 각 퀴즈의 이름, 퀴즈의 이용 가능 날짜, 퀴즈 제출 마감일, 퀴즈 배점, 그리고 퀴즈에 포함된 질문 문항 수가 표시됩니다.
- 퀴즈 및 설문 콘텐츠에 있는 학습 요소를 강의콘텐츠에서 확인할 수 없습니다.

## ③ 목록 정렬

- 퀴즈는 마감일 기준으로 기본 정렬됩니다. 교수자의 설정에 따라 마감일을 지정하지 않은 퀴즈도 있을 수 있습니다.
- 설문이 있을 경우 과제형 퀴즈와 구분된 그룹으로 표시됩니다.

### ♣참고

- '강의콘텐츠' 메뉴의 주차별 리스트에 없는 퀴즈가 '퀴즈 및 설문' 메뉴에는 보이실 수 있습니다. (교수님께서 별도로 업로드 한 퀴즈)

계정

대시보드

과목

시험

그룹

캘린더

메시지함

이용안내

[샘플] 소프트웨어 공학 > 토론

2020년 1학기

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

**토론**

시험

제목, 내용, 작성자 검색

읽지 않은 메시지

과제

2 고정된 토론

[토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다.

마감일 10월 27일 오전 11:59

2 2

토론

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

마감일 8월 17일 오전 11:59

0 4

[그룹 토론] 프로젝트에서 사용할 개발 프로세스를 정해봅시다

마감일 8월 17일 오전 11:59

댓글 마감된 토론

자유토론 - 소프트웨어 개발에서 중요한 단계는?

0 0

[토론] 소프트웨어 개발에서 가장 중요한 단계와 그 이유

마감일 7월 3일 오전 11:59

0 0

## ♣참고

- '강의콘텐츠' 메뉴의 주차별 리스트에 없는 토론이 '토론' 메뉴에는 보이실 수 있습니다. (교수님께서 별도로 업로드 한 토론)

## ① 토론 메뉴

- 토론 메뉴에서는 '강의콘텐츠' 메뉴에서 주차 별 학습으로 추가한 토론이나, '토론' 메뉴에서 별도 생성한 토론을 모두 종합하여 확인할 수 있습니다.

## ② 토론 목록 보기

- 토론은 세 가지 주요 영역으로 구성됩니다.
- 토론**: 일반 토론입니다.
- 고정된 토론**: 고정된 토론은 교수자가 특별히 참여하도록 최 상단에 표시하고자 고정한 토론입니다.
- 댓글 마감된 토론**: 교수자가 임의로 종료시켰거나, 이용 종료일이 지난 것입니다
- 토론은 최근 활동 별로 정렬됩니다. 이 색션에는 토론이 있는 경우에만 제목이 표시됩니다.

## ③ 토론 요약 정보 보기

- 각 토론은 제목, 마지막 토론 게시물의 날짜, 마감 날짜, 읽지 않은 댓글 수 / 토론의 총 댓글 수, 토론 구독 여부, 사용 가능 날짜가 표시됩니다.

## ④ 읽지 않은 댓글 확인

- 토론 옆의 숫자 배지 아이콘은 읽지 않은 댓글을 나타냅니다.
- 그룹 토론의 경우, 우측에 읽지 않은 총 댓글 수가 숫자 배지 아이콘으로 표시되지 않습니다.
- 그룹 토론의 숫자 배지 아이콘은 소속된 그룹홈 목차 페이지에서 확인 가능합니다.

## ⑤ 피어 리뷰 토론

- 피어 리뷰 토론으로 제시된 토론의 경우 동료 리뷰 대상이 지정되면 동료 검토 아이콘도 표시됩니다.

## ⑥ 토론 구독

- 구독을 하면 댓글이 달릴 경우, 알림을 받아볼 수 있습니다. (단, 소속된 그룹 토론만 구독할 수 있습니다.)



# Learning X

---

## 5. 출결/학습현황 확인



계정

대시보드

과목

캘린더

메시지함

이용안내

[★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

출석 7 | 지각 0 | 결석 16 | 미결 0

학습 완료 상태 : 완료 16 | 미완료 36

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

**출결/학습 현황**

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

주차	차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	상세이력
01 강의 소개 및 선행 학습	1차시	1주차 1차시 강의영상	동영상	완료	출석	보기
		[PDF파일] 학습 참고자료	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		[Youtube 참고영상] How Software is Made	소셜미디어	완료	출결 대상 아님	보기
		[웹링크] Software engineer - Wikipedia	웹링크	완료	출결 대상 아님	보기
		학습 자료	PDF	완료	출결 대상	보기
		모바일과제	과제	-	출결 대상 아님	보기
		선행 진단 퀴즈	퀴즈	완료	출결 대상 아님	보기
02 2. 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	1차시	2주차 1차시 강의영상 - 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	동영상	완료	출석	보기
		강의소개	강의	완료	출결 대상 아님	보기
		★[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램 온라인 제출	과제	완료	출결 대상 아님	보기
	2차시	3주차 2차시 강의	강의	완료	출결 대상 아님	보기
03 1. 강의소개 & 소프트웨어와 소프	1차시 - 강의소개	Hashes 4 Hash Functions for Strings	강의	완료	출결 대상 아님	보기
		Software modeling	강의	완료	출결 대상 아님	보기
		[과제-다면평가] 프로그래밍 언어별 구현 예제 작성	과제	-	출결 대상 아님	보기

학생005 (stu005) 출결 상세 이력

01\_02

출석 인정 기간 : 9월 2일 오전 10:01~9월 22일 오후 11:59

지각 인정 기간 : 12월 15일 오후 11:59

학습 시간	출석 기간 중	지각기간 중	학습 현황	출결 상태	승인
00:35:52(100%)	00:35:52(100%)	00:00:00(0%)	완료	출석	출석 인정

평균 진도율

109%

전혀 진도율

100%

상세 이력

디바이스	IP	시작 일시	종료 일시	마지막 학습위치	최대 학습위치	출결 구분
Desktop	211.252.80.44	9월 4일 오후 10:13	9월 4일 오후 10:15	1 분 57 초 (5%)	1 분 57 초 (5%)	-
Desktop	211.252.80.46	9월 9일 오후 9:57	9월 9일 오후 10:21	35 분 9 초 (98%)	35 분 52 초 (100%)	-

① [출결/학습현황] 메뉴에서 '강의콘텐츠' 메뉴에서 제공하는 전체 주차 학습항목에 대한 학습 상태와 출결 현황을 확인할 수 있습니다.

② 학습현황과 출결 현황 항목 별 학습 상태를 확인할 수 있습니다.

- 학습 현황** : 각 학습 요소를 학습 완료했는지에 대한 상태를 나타냅니다. 동영상의 경우 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다. 출결 대상이 아니더라도 학습이나 제출이 완료되었는지를 확인할 수 있고, 출결 대상일 경우, 출석 기간 내 완료하지 못했더라도 지각인정/열람 일정 기간 이내에 학습하면 '완료'상태로 표시됩니다.
- 출결 현황** : 출결 대상인 항목에 대해서 인정 기간 내 학습한 경우 '출석'으로 표시됩니다. 출석 인정 대상일 경우 지각 기간 허용 시 마감 후 학습 인정 비율을 모두 학습하면 '지각'으로 표시되고, 인정 기간 내 학습을 완료하지 않고 마감 기간이 종료되면 '결석'처리됩니다. 출결 대상이 아닌 경우에는 '출결 대상아님'으로 표시됩니다.

③ 상세 이력 보기

- 각 항목 별 '보기'를 클릭하여 해당 학습 요소를 학습한 이력을 상세 열람할 수 있습니다.

계정

대시보드

1

과목

캘린더

1

메시지함

이용안내

홈

공지

수업계획서

강의콘텐츠

출결/학습 현황

강의자료실

문의게시판

열린게시판

퀴즈 및 설문

과제 및 평가

토론

시험

[★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO) > [★DEMO] 소프트웨어공학 (Full DEMO)

2020년 1학기

출석 7 | 지각 0 | 결석 16 | 미결 0

학습 완료 상태 : 완료 16 | 미완료 36

주차	차시	학습 제목	학습 유형	학습 현황	출결 현황	상세이력
01 강의 소개 및 선행 학습	1차시	1주차 1차시 강의영상	동영상	완료	출석	보기
		[PDF파일] 학습 참고자료	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		[Youtube 참고영상] How Software is Made	소셜미디어	완료	출결 대상 아님	보기
		[웹링크] Software engineer - Wikipedia	웹링크	완료	출결 대상 아님	보기
		학습 자료	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		모바일과제	과제	-	출결 대상 아님	보기
		선행 진단 퀴즈	퀴즈	완료	출결 대상 아님	보기
		1학기 기말고사 녹화 파일 제출	동영상	완료	출석	보기
02 2. 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	1차시	2주차 1차시 강의영상 - 소프트웨어 프로젝트 계획 수립	동영상	완료	출석	보기
		강의소개	동영상	완료	출석	보기
		★[과제] 1분당 급여를 계산하는 프로그램_온라인 제출	과제	-	출결 대상 아님	보기
	2차시	3주차 2차시 강의	동영상	완료	출석	보기
		3주차 2차시 강의 (강의녹화영상)	동영상	-	결석	보기
03 1. 강의소개 & 소프트웨어와 소프	1차시 - 강의소개	Hashes 4 Hash Functions for Strings	동영상	-	결석	보기
		Software modeling	PDF	완료	출결 대상 아님	보기
		[과제-다면평가] 프로그래밍 언어별 구현 예제 작성	과제	-	출결 대상 아님	보기

① 학습 현황 확인하기

- 각 학습요소의 '학습 현황' 항목에서 학습 완료했는지에 대한 상태를 확인할 수 있습니다.
- 동영상 : 출석 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다.  
과제/퀴즈/토론 : 제출 또는 참여해야 완료됩니다.
- PDF/파일: 다운로드를 해야 완료됩니다.
- 웹링크/소셜미디어의 경우 해당 학습 페이지를 방문하면 완료됩니다.

② 출결 현황 확인하기

- 각 학습요소의 '출결 현황' 항목에서 학습 완료했는지에 대한 상태를 확인할 수 있습니다.
- 출결 대상인 항목에 대해서 인정 기간 내 출석 인정 비율을 모두 학습해야 완료됩니다.  
출석 인정 대상일 경우 지각 기간 허용 시 마감 후 학습 인정 비율을 모두 학습하면 '지각'으로 표시되고, 인정 기간 내 학습을 완료하지 않고 마감 기간이 종료되면 '결석'처리됩니다.
- 출결 대상이 아닌 경우에는 '출결 대상아님'으로 표시됩니다.